

vtech®

Návod k obsluze

# Kidizoom®

## SMART WATCH DX



© 2016 VTech  
All rights reserved  
Printed in China  
91-003090-003 (CZ)

*Milí rodiče,*

*všimli jste si někdy, nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě svoje rodiče. Právě pro tyto krásné chvílky, vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí, hračky pro malé děti, kojence i batolata.*

*Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček, umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti, přiměřeně k jejich věku, pojmy jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudbu. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.*

*Ve Vtech, víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti.*

*Děkujeme vám za důvěru, kterou jste projevíli nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.*

*S úctou*

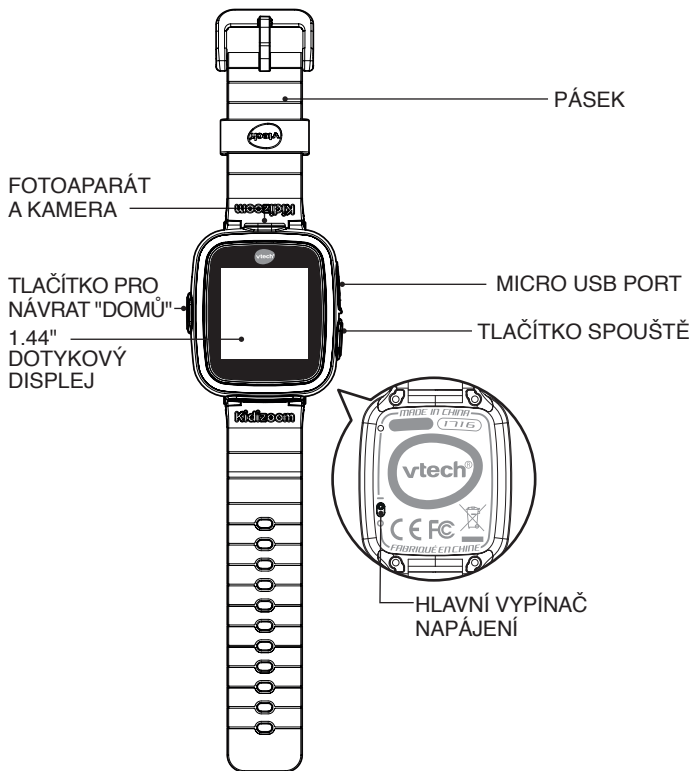
*Vaši přátelé z VTech*

*Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na [www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz)*

# ÚVOD

**Kidizoom® Smartwatch DX** jsou dokonalé náramkové hodinky, s dotykovým displejem, pro děti. Hodinky ukazují nejenom čas. Lze s nimi fotit, natáčet video, nahrát svůj hlas, hrát hry nebo podnikat další zábavné aktivity. Po připojení k VTech's Learning Lodge® si můžete stáhnout další designové motivy, fotografické efekty, nové hry nebo aplikace..

## VLASTNOSTI (PRODUKTU A TLAČÍTEK)



**Hlavní vypínač napájení** 

Když je vypínač nastaven na 0  je akumulátor odpojen a hodinky nefungují. Nastavte vypínač do 1.  pro zapnutí hodinek.

**Poznámka:** Není nutné přesunout přepínač do polohy vypnuto, když hodinky používáme každý den. Posuňte přepínač do polohy vypnuto pouze když je nebudete používat po delší dobu. Po zapnutí je nutné opět nastavit čas.

**TLAČÍTKO SPOUŠTĚ** 

Stiskněte toto tlačítko pro spuštění fotoaparátu a focení.

**TLAČÍTKO DOMŮ** 

Když se obrazovka vypne, stisknutím tohoto tlačítka hodinky opět "probudíte".

Toto tlačítko lze použít také pro vstup do hlavní nabídky, nebo se vrátit do nabídky předchozí. Pokud jsou zobrazené hodiny, podržte toto tlačítko stisknuté jednu sekundu, aby se displej vypnul.

**CHYTRÉ OVLÁDÁNÍ**

**Kidizoom® Smartwatch DX** vám umožní dvojitým klepnutím na obrazovku probudit hodinky a zobrazit aktuální čas. Pro lepší ovládání doporučujeme poklepat na obrazovku jen špičkou prstu a ne vašim nehtem nebo jinými pomůckami.

**Micro USB** 

Otvor pro připojení hodinek k počítači pomocí přiloženého micro USB kabelu a také pro nabíjení hodinek.

**BALENÍ OBSAHUJE**

- 1 Kidizoom® Smartwatch DX (s vestavěnou Li-ion polymerovou baterií \*)
- 1 micro USB kabel
- 1 NÁVOD

\* Baterie není vyměnitelná.

**UPOZORNĚNÍ:** Veškeré obalové materiály, jako jsou pásky, folie, upevňovací zámky apod. nejsou součástí této hračky, a musí být, pro bezpečnost vašeho dítěte, zlikvidovány.

Baterie v tomto výrobku nesmí být vyhazovány do domácího odpadu. Tato baterie je recyklovatelná. Vhazujte, prosím, na místa k tomu určená.

Hračka je určena pouze pro připojení k zařízení třídy II označené následujícím symbolem .


**Poznámka: Prosím, uchovejte v návod k obsluze protože obsahuje důležité informace.**

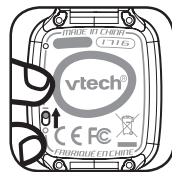
Folie, pokrývající displej hodinek, je obalový materiál, a proto ji před použitím odstraňte.

## SPECIFIKACE PRODUKTU

Obrazovka	1,44" dotykový displej
Rozlišení fotografie	640 X 480 (0.3 MP)
Rozlišení videa	320 X 240 pixel or 160 X 120 pixel
Max. délka pro nahrání videa	60 vteřin
Ohnisková vzdálenost	50 cm – ∞
Vnitřní paměť	256 MB vestavěné paměti (sdílené s programem a daty. Skutečná dostupná paměť bude menší)
Úložná kapacita	Fotografie: přibližně 1600 Video: přibližně 11 minut s rozlišením 320x240 pixelů a 23 minut s rozlišením 160x120 pixelů. (Délka videa je omezena na 1 minutu na soubor). Poznámka: Výše uvedené hodnoty jsou pouze orientační, skutečná délka závisí na podmínkách pro fotografování.
Formát souborů	Fotografie: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Připojení	Micro USB 2.0 kabel (je součástí) pro propojení s počítačem
Baterie	Li-Ion polymerová baterie (baterii nelze vyměnit)
Optimální provozní a nabíjecí teplota	0°C - 40°C (32°F - 104°F)

## ZAČÍNÁME

Používáte-li hodinky poprvé, bude potřeba zapnout přepínač baterií do polohy ON . Vypínač naleznete na zadní straně hodinek. Před prvním použitím doporučujeme hodinky plně nabít. Hodinky dostanete pravděpodobně již lehce nabitě. Plné nabití bude trvat asi 3 hodiny.





Jsou-li hodinky vypnuté OFF , nelze je nabíjet a ani provozovat jakékoli jiné aktivity.

**Poznámka:** Hodinky není nutné vypínat při každodenním používání. Vypněte je pouze v případě, že je nebudete používat delší dobu.

## DOBÍJENÍ BATERIE

**Poznámka:** Tuto činnost smí dělat pouze dospělá osoba, nebo pod jejím dohledem.

Pro nabití baterie připojte hodinky k počítači pomocí přiloženého micro USB kabelu.

- Ujistěte se, že vypínač je zapnutý. 
- Vytáhněte gumový kryt na micro USB portu na boční straně hodinek.
- Vložte micro USB kabel (malý konec) do micro USB portu na hodinkách.
- Zasuňte větší konec micro USB kabelu do portu USB na počítači. USB port je obvykle označen tímto symbolem .
- Pokud je připojení úspěšné, zobrazí se symbol dobíjení baterií na displeji hodinek.
- Kontrolujte průběh nabíjení pravidelně v průběhu celého procesu.
- Když je baterie plně nabitá, zobrazí se na chvíli zpráva na displeji a pak se obrazovka vypne. Odpojte hodinky od počítače.

**Poznámka:** Plné nabití trvá přibližně 3 hodiny. Skutečná doba nabíjení závisí na zdroji napájení, zbývajících kapacitě a okolní teplotě. Optimální nabíjecí prostředí je teplota je 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F). Pokud vaše hodinky potřebují více než 3 hodiny pro plné nabití, zkuste nabíjení z odlišného USB napájecího zdroje.

## VÝDRŽ BATERIE



Doba, po kterou akumulátor vydrží na jedno nabití, závisí na typu hry. Stejně jako u ostatních elektronických zařízení, častější používání znamená rychlejší vybití baterie. Některé činnosti jsou náročnější na baterii. Především fotografie a natáčení videa.

### Orientační doba výdrže baterie

Frekvence používání	Výdrž baterie
Občasné využití	2 týdny
Typické užívání	2–3 dny
Maximální vytížení	1 den

**Poznámka:** Výše uvedená doba provozu baterie je založena na předpokladu, že se displej vypíná, když se nepoužívá.

### Údržba baterie

- Nabíjejte baterii pravidelně, tak abyste ji udrželi na optimální výkon, a to i když hodinky nepoužíváte. Stav baterie musíte sledovat a nabíjet nejméně každých 6 měsíců. Nikdy nenechte baterii zcela vybit! Hrozí riziko, že už jí "nenastartuje"!
- Posuňte vypínač baterie na 0 , pokud hodinky nepoužíváte. Přesuňte jej na 1 , před nabíjením baterie.

## UPOZORNĚNÍ PRO BATERIE

Nesprávné zacházení s bateriemi může vést k jejich prasknutí, což může způsobit požár nebo chemické popáleniny. Přečtěte si prosím níže uvedené pokyny pro baterie:

- Baterie nerozebírejte.
- Nedrťte a nevystavujte baterii tlaku nebo nárazům, jako například tlučení, upuštění přístroje nebo šlapání na něj.
- Vyvarujte se zkratování baterie
- Nevystavujte ji vysokým teplotám nebo místům v blízkosti zdroje tepla. Nenechávejte ji na přímém slunečním světle po delší dobu.
- Nevhazujte do ohně.
- Nemanipulujte s poškozenými nebo tekoucími bateriemi.
- Udržujte baterii mimo dosah dětí.
- Udržujte baterie v suchu.
- Kontrolujte pravidelně nabíjecí kabel baterie. Poškození může mít za následek riziko požáru, úraz elektrickým proudem nebo jiné zranění

osob. Pokud dojde k poškození výstupního kabelu, pouzdra nebo jiné části kabelu, pak by kabel neměl být používán, dokud nebude řádně opraven nebo vyměněn.

- Pokud se vám zdá, že se doba mezi nabíjecími cykly začne rychle zkracovat, baterie se pravděpodobně blíží konci své životnosti. Zlikvidujte použité baterie, tak jak je popsáno v tomto návodu.

### Likvidace baterie a produktu

Přeškrtnuté symboly popelnic na produktech a bateriích, nebo na jejich baleních udávají, že nesmějí být likvidovány v běžných odpadech z domácností, protože obsahují látky, které mohou být škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví.



Symboly chemikálií Hg, Cd nebo Pb, pokud jsou vyznačeny, sdělují, že baterie obsahují více než předepsanou hodnotu látek rtuť (Hg), kadmia (Cd) nebo olova (Pb). Směrnice (2006/66/ES).



Silný pruh znamená, že produkt byl uveden na trh po 13. srpnu 2005.



Pomáhejte zodpovědně chránit životní prostředí při likvidaci svého výrobku nebo baterie.

Pro více informací prosím navštivte:

[www.ekokom.cz](http://www.ekokom.cz), [www.recycle-more.co.uk](http://www.recycle-more.co.uk), [www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)

## DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:

- Nedávejte hodinky pod tekoucí vodu.
- Nikdy hodinky neponořujte do vody. Nejsou vhodné pro sprchování, koupání ani plavání!
- Nechávejte gumový kryt pro micro USB port pevně nasazen, i v případě, že nejsou hodinky v provozu.

## ZAČÍNÁME


Používáte-li hodinky poprvé, bude potřeba zapnout přepínač baterií do polohy ON



(Více informací viz "Začínáme" na straně 6)

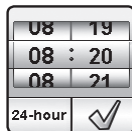
**Poznámka:** Hodinky není nutné vypínat do polohy OFF při každodenním používání.



Stiskněte tlačítko Domů , tlačítko spouště  nebo 2x poklepejte na obrazovku, abyste hodinky "probudili".

Při prvním zapnutí hodinek bude třeba nastavit datum a čas. Přejedte prstem nahoru a dolů přes den, měsíc, rok, hodiny a minuty a nastavte aktuální datum a čas. Klepněte na symbol  jakmile budete hotovi.

Jsou-li na displeji hodiny, stisknutím tlačítka Domů  přejdete do hlavní nabídky. Stiskem tlačítka spouště  můžete fotografovat nebo natáčet video.



## AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ DISPLEJE

Pro zachování delší životnosti baterie, se displej automaticky po krátké době vypne, pokud je v režimu hodin.

**Poznámka:** Funkce času automatického vypnutí obrazovky lze nastavit v Settings / Advanced / Auto /Screen Off. Více naleznete v části Nastavení v tomto návodu.

Z ostatních činností se vrátí do režimu hodin automaticky, pokud je nečinnost delší než 1 minuta. Pokud jsou hodinky v režimu fotoaparátu, pak se vrátí na nastavení hodin po 3 minutách.

Pokud běží prezentace, pak je čas automatického vypnutí 15 minut.

Pokud běží časovač, vrátí se na zobrazení časovače namísto režimu hodinek. Hodinky se nebudou automaticky vypínat, pokud je časovač v chodu.

## STAV BATERIE


Zbývající kapacita baterie se zobrazí na obrazovce hlavní nabídky.

Pokud je úroveň nabití baterie nízká, lze zobrazit pouze funkci hodin.

Doporučujeme dobít baterii co nejdříve. Nejpozději před dalším použitím.

# PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI PRO PŘENOS SOUBORŮ

Můžete připojit **Kidizoom® Smartwatch DX** k PC nebo Mac pomocí přiloženého micro USB kabelu. Jakmile se připojíte, můžete přenášet soubory mezi hodinkami a počítačem. Prosim, postupujte podle následujících kroků:

- Vytáhněte gumový kryt na micro USB portu na boční straně hodinek.
- Vložte micro USB kabel (malý konec) do micro USB portu.  
Zasuňte větší konec micro USB kabelu do portu USB na vašem počítači. USB port je obvykle označen tímto symbolem .
- Zobrazí se vám vyměnitelný disk s názvem **VTech 1716**. Tuto složku použijte pro přenášení souborů do a z hodinek. Zobrazí se vám i další vyměnitelný disk s názvem **VT SYSTEM**. Tento je určen pro ukládání systémových dat. Nepřepisujte ho!

**Poznámka:** Pokud jsou hodinky připojeny k počítači, neodpojujte je pokud dochází k přenosu dat! Po dokončení přenosu dat, odpojte hodinky podle pokynů pro bezpečné odstranění hardwaru z počítače. Následně můžete fyzicky odpojit hodinky z počítače.

Aby se zabránilo možnému poškození **Kidizoom® Smartwatch DX**, zajistěte, aby gumový kryt zcela zakrýval vstup pro micro USB do hodinek pokud nejsou připojeny ke kabelu.

## Chcete-li zálohovat fotografie nebo video soubory pořízené Kidizoom® Smartwatch DX:

- Vyhledejte a otevřete složku DCIM na vyměnitelném disku VTECH 1716.
- Vaše fotografie a video soubory budou umístěny v podsložce Drag and drop. Soubory umístěte do vybrané složky na vašem počítači.

## Chcete-li zálohovat hlasové soubory zaznamenané Kidizoom® Smart Watch DX:

- Vyhledejte a otevřete složku VOICE na vyměnitelném disku VTECH 1716.
- Drag and drop nahrané hlasové soubory umístěte do vybrané složky na vašem počítači.

## Chcete-li přenést fotografie nebo video soubory na Kidizoom® Smart Watch:

- Vyberte fotografii nebo video soubory, které chcete nahrát ze svého počítače jako první.

- Vyhledejte a otevřete složku, na vyměnitelném disku VTech 1716, drag and drop se souborem fotografií a přeneste do PHOTO podsložky pro fotografie nebo VIDEO podsložky pro video soubory.

**Poznámka:** Nepřenášejte fotografie nebo video soubory vytvořené jinými fotoaparáty než je **Kidizoom® Smart Watch DX**, protože tyto formáty nemusí být kompatibilní.

## Minimální požadavky na systém

### Požadavky na PC Hardware:

CPU: Pentium 4 nebo vyšší

Paměť: 256 MB RAM

300 MB místa na pevném disku

Monitor Rozlišení: 1024 x 768

zapotřebí USB port

### PC Požadavky na software:

Microsoft® Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 nebo Windows® 10 operační systém, Adobe® Flash® Player

### Hardwarové požadavky pro Macintosh:

Počítač Macintosh s procesorem Intel®

Paměť: 512 MB RAM

300 MB místa na pevném disku

zapotřebí USB port

### Požadavky na software pro Macintosh:

Mac OS X verze 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11 nebo 10.12, Adobe® Flash® Player

**Poznámka:** pro internetové připojení požadováno povolení funkce na počítačích PC i Macintosh.


Microsoft®, Windows® a jejich loga jsou ochrannými známkami společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a dalších zemích. Adobe®, Adobe logo a Flash® jsou ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated v Spojených státech a dalších zemích. Intel a Pentium jsou ochranné známky společnosti Intel Corporation ve Spojených státech a dalších zemích. Macintosh a Mac jsou ochrannými známkami společnosti Apple Inc. ve Spojených státech a ostatních zemích. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem svých příslušných vlastníků.


Tento produkt není schvalovaný nebo sponzorovaný společností Adobe Systems Incorporated, vydavatel FLASH.




# ČINNOSTI


## Obrazovka hodin

Je-li obrazovka vypnuta, stiskněte tlačítko Home  aby se zobrazily hodiny.


- Při naklánění se ciferník hodinek proměňuje různými 3D efekty. Tuto funkci můžete vypnout v nastavení.
- Klepněte na střed obrazovky pro zobrazení ciferníku na analogový nebo digitální.
- Přejedte doleva nebo doprava na obrazovce pro změnu mezi ciferníky.
- Pokud je zobrazena ikona ústa  na ciferníku, klepněte na ni a uslyšíte aktuální čas.



Stiskem tlačítka Domů  se vrátíte do hlavní nabídky, kde si můžete vybrat další aktivity.


Stiskem tlačítka spouště  se dostanete do režimu fotoaparátu.

**Tipy:** Když jsou na displeji hodiny, přejedte prstem z horní části obrazovky dolů a dostanete se do časovače. Když přejedete prstem nahoru z dolní části obrazovky, zobrazí se stopky. Více informací o časovači a stopkách, naleznete na straně 18.

**Poznámka:** Pokud chcete vypnout obrazovku, držte tlačítko Home  po dobu cca 1–2 sekundy.

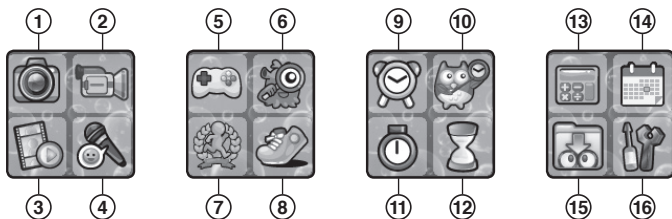
## Hlavní nabídka

Je-li obrazovka vypnuta, stiskněte tlačítko Home, aby se zobrazily hodiny.

Když jste v režimu Hodiny, stiskněte znovu tlačítko Domů  a zobrazí se hlavní nabídka. Odtud si můžete vybrat z 16 druhů činností.

- Klepněte na ikonu pro výběr aktivity.
- Přejetím doleva nebo doprava můžete procházet stránkami nabídek.











- |                      |             |                             |                |
|----------------------|-------------|-----------------------------|----------------|
| 1. Fotoaparát        | 5. Hry      | 9. Budík                    | 13. Kalkulačka |
| 2. Video             | 6. Objevy   | 10. Výuka času v angličtině | 14. Kalendář   |
| 3. Přehrávání        | 7. Výzva    | 11. Stopky                  | 15. Stahování  |
| 4. Hlasový záznamník | 8. Krokoměr | 12. Časomíra                | 16. Nastavení  |


## 1. Fotoaparát






Mačkejte tlačítko spouště  dokud se neobjeví režim fotoaparátu. Zde také můžete přepnout do režimu videa.

- Stiskem spouště  nebo dotykem na ikonu fotoaparátu  na obrazovce pořídíte fotografii. Pořízená fotka se bude zobrazovat na displeji po dobu 2 sekund.
- Klepnutím na ikonu fotoaparátu a kamery  přejdete do režimu videa.
- Klepnutím na ikonu hvězdy  budete aktivovat foto efekty. Poté stiskněte šipku vlevo nebo vpravo, a nebo přejedte přes obrazovku a projděte všechny fotografické efekty. Klepnutím na ikonu hvězdy opět efekty odstraníte.
- Klepnutím na ikonu přehrávání  můžete prohlížet fotografie a videa.
- Stiskem na tlačítko spouště  v režimu přehrávání se vrátíte do režimu fotoaparátu.





## 2. Video



Klepnutím na ikonu fotoaparátu a kamery  v režimu fotografování můžete kdykoli přejít na režim videa. Časový limit jednoho video souboru je 1 minuta.

- Stiskněte tlačítko spouště  nebo klepněte na ikonu nahrávání  na obrazovce a natáčení se spustí. Pro zastavení stiskněte tlačítko spouště  ještě jednou nebo klepněte na ikonu zastavit  na obrazovce.
- Klepnutím na ikonu fotoaparátu a kamery  na obrazovce se můžete opět přepnout do režimu fotoaparátu.






- Klepnutím na ikonu hvězdy  na obrazovce se zobrazí náhled s fotoefekty, pak stiskem šipky doleva nebo doprava nebo přejetím po obrazovce projdete postupně všechny soubory ze kterých si můžete vybrat.
- Klepnutím na ikonu přehrávání  na obrazovce se zobrazí natočená videa.

Po dokončení nahrávání videa, se zobrazí možnost přehrávání.



- Klepněte na ikonu Přehrát  na obrazovce a uvidíte poslední zaznamenané video.
- Klepněte na ikonu Koš  na obrazovce a zobrazí se nabídka mazání.

### 3. Přehrávání

Zde si můžete prohlížet své fotografie nebo přehrát natočená videa.

- Nejnovější soubor bude zobrazen jako první. Klepnutím na ikony se šipkami nebo přejetím po obrazovce vyhledáte předchozí nebo následující soubor.
- Klepnutím na ikonu Presentace  se vám zobrazí fotografie jako prezentace.
- Klepnutím na ikonu Přehrát  si přehrajete video.
- Klepnutím na ikonu Koš  se zobrazí nabídka mazání.


**Poznámka:** Chcete-li odstranit všechny fotografie a videa, stiskněte šipku dolů, nebo vyberte Delete v nabídce. Poté klepněte na zelenou a odstraňte nebo zrušte pomocí červeného křížku.

Během přehrávání videa klepnutím na ikonu vzad  nebo vpřed  přepnete přetáčení.

### 4. Hlasový záznamník



Pomocí Hlasového záznamníku můžete nahrát svůj vlastní hlas po dobu až 60 sekund na jeden soubor a přitom použít zábavný měnič hlasu.



Klepnutím na ikonu Record  na obrazovce se spustí hlasový záznam. Během nahrávání se klepnutím na ikonu zastavení  záznam zastaví.

Předchozí nebo následující soubor zobrazíme, když přejedeme prstem přes obrazovku. Klepnutím na ikonu Hvězda  na obrazovce se zobrazí zvukové efekty.

K dispozici je 5 zabudovaných zvukových efektů. Klepnutím na levou nebo pravou ikonu na obrazovce se zobrazí náhled zvukových efektů.



U vybrané ikony s hlasovým efektem klepněte na Save as a uložte jako samostatný zvukový soubor. Chcete-li opustit zvukové efekty, klepněte znovu na ikonu hvězda  nebo stiskněte HOME BUTTON .

Chcete-li odstranit hlas, poklepejte na ikonu Koš  a odstranění potvrďte zelenou fajfkou .

## 5. Hry

**Kidizoom® Smartwatch DX má k dispozici 5 vestavěných her.**

- Skákající vajíčko
- Hudební město
- Piškvorky
- Super Snowboard
- Super jedlík

### A. Skákající vajíčko

Veďte skákající vajíčko do cílového mraku tak rychle, jak jen můžete. Potom zjistíte, jaký zajímavý tvor se vylihne!

### B. Hudební město

Hrnc, přeplněný hudbou, explodoval a všechny noty jsou na útěku. Pomozte písničkářům zachránit dotykem noty dříve než spadnou dolů. Ale dejte si pozor na ty špatné!

### C. Piškvorky

Umístěte své značky v mřížce a pokuste se získat tři v řadě a vyhrát. Vyberte si svou značku a vyzkoušejte své dovednosti proti virtuálnímu soupeři a nebo kamarádovi.

### D. Super Snowboard

Meow Cat se přihlásil k snowboardovou soutěži! Pomoz mu sjet kopec a posbírat zlaté ryby, aby získal body a vyhrál trofej!

### E. Super jedlík

Podívejte se jak je těžké vyhrát v silné konkurenci! Dotykem na obrazovku vyskočíte do vzduchu a vyhnete se překážkám ve vodě.

## 6. Objevy

V nabídce Objevy jsou 3 zábavné funkce – Totožnost příšerky, Detektor zábavného obličejce a Vytřesený zvuk

### A. Totožnost příšerky

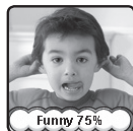
Už jste někdy přemýšleli, jaká příšerka z vás může být? Přiložte prst na obrazovku **Kidizoom® Smartwatch DX** a nechte se identifikovat.





## B. Detektor zábavného obličej

Jak zábavný může být tvůj obličej? To můžeš zjistit z řady snímků na obrazovce.



## C. Vytřesený zvuk


Dupat jako slon, nebo chodit po špičkách jako myš! Vyberte si z 10 různých zvukových efektů a pak zatřeste rukou s **Kidizoom® Smartwatch DX**.



## 7. Výzva


S výzvou se můžeme sami aktivně zabavit. Součástí jsou 3 aktivní pohybové hry, které jsou hodnoceny ve vybraném časovém úseku :Super běh, Bláznivý tanec a Zděšený skok.

### A. Super běh

Nastavte si délku času, spusťte a začněte běžet co nerychleji umíte. Po spuštění běží i postava na obrazovce a snaží se běžet tak rychle jako vy. Nebojte se, pokud vám nestačí. Klepnutím na ikonu časovače můžete volit různé časy, přejetím přes obrazovku vybrat různé postavy. Pak stiskněte tlačítko Start  a běžte! Když vyprší čas, na obrazovce se ukáže kolik kroků jste běželi.




### B. Bláznivý tanec

Vyberte skladbu a začněte tancovat. S vámi tančí i postava na obrazovce. Bude se snažit o co nejlepší tanec, stejně jako vy. Nebojte se, pokud jeho pohyby nejsou tak pěkné jako vaše. Klepnutím na ikonu noty vyberete skladbu, přejetím přes obrazovku vyberete postavu. Stiskněte tlačítko Start  a začněte tancovat.



### C. Veselý skok






Nastavte délku času a začněte skákat, kolikrát můžete. S vámi bude skákat i postava na obrazovce. Bude se snažit skákat co nejdéle tak jako vy. Nebojte se, pokud vám nestačí. Klepnutím na ikonu časovače můžete volit různé časy, přejetím přes obrazovku vybrat různé postavy. Pak stiskněte tlačítko Start  a skákejte. Když vyprší čas, ukáže se kolik času jste skákali.





## 8. Krokoměr

Jedná se o jednoduchý krokoměr, který počítá kolik kroků uděláte při chůzi nebo běhu. Hodinky by měly být na zápěstí, pro lepší přesnost počítání.

- Klepněte na tlačítko Start  pro spuštění krokoměru. Ten se automaticky zastaví následující den, nebo když klepnete na tlačítko stop.
- Klepnutím na tlačítko Historie  zobrazíte vaše předchozí uložené záznamy a můžete porovnat dosažené výsledky.
- Klepnutím na praporek  si nastavíte cíl, který chcete dosáhnout vy sami nebo vaši přátelé.
- Klepnutím na tlačítko Stop  krokoměr zastavíte.
- Klepnutím na tlačítko Obnovit  se nastaví krokoměr opět na počáteční nulu.






**Poznámka:** Tato dětská verze krokoměru je pouze hračka a je jen pro zábavu. Tento krokoměr není tak přesný jako krokoměr pro dospělé. Počítá pouze pohyb, když je krokoměr v činnosti nebo v režimu hodin. Při hraní dalších aktivit se vždy počítadlo zastaví.

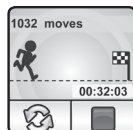
## 9. Budík


Můžete si ho nastavit výběrem z nabídky tónů buzení a animace. Můžete si také nahrát váš vlastní hlas a použít ho jako budík.

- Klepnutím na ikonu Budík  můžete změnit čas buzení.
- Klepnutím na ikonu Zvonek  můžete zapnout nebo vypnout zvonění budíku.

### Chcete-li změnit čas buzení:

- Klepněte na ikonu tónu  1 na displeji hodinek se zobrazí nabídka pro výběr tónu budíku. K dispozici je 10 vestavěných tónů. Přejedte prstem vlevo nebo vpravo a najdete náhled různých tónů a animací. Klepnutím na ikonu zaškrtnout  volbu potvrďte. Další z možností je hlasový záznamník pro výrobu vlastního zvuku na buzení.
- Klepnutím na ikonu nahrávání  spustíte nahrávání krátkého hlasového záznamu. Klepnutím na ikonu stop  zastavíte nahrávání, nebo bude automaticky vypnuto po 3 sekundách. Klepnutím na ikonu přehrávání  přehrajete zaznamenaný hlas.





- Poté, co jste si vybrali svůj budík, klepněte na ikonu zaškrtnout  pro potvrzení volby.

**Poznámka:** Pokud se akumulátor zcela vybité, budete muset nahráný zvuk znovu nahrát.





## 10. Výuka času v angličtině

Tato činnost vám pomůže naučit se určovat čas anglicky. Klepněte na hodiny nebo sovu a uslyšíte anglicky kolik je hodin.

- Klepnutím na ikonu hodin nebo ikonu minut změníte čas na nový, který vám sova znovu anglicky řekne.
- Klepnutím na plus  přidáváte hodiny / minuty.
- Klepnutím na mínus  odebíráte hodiny / minuty.
- Když klepnete na sovu, uslyšíte správný čas v angličtině.






## 11. Stopky

V tomto případě můžete používat tradiční stopky.


- Klepněte na ikonu přehrávání , na displeji hodinek, ke spuštění stopek.
- Klepněte na ikonu stylu  nebo přejeďte prstem přes obrazovku doleva nebo doprava a vybírejte z 5 legračních motivů stopek.
- Když stopky běží, můžete je pozastavit klepnutím na ikonu Pause . Klepněte na ni znovu pro pokračování. Klepnutím na tlačítko Reset  zastavíte načasování a vynulujete stopky na nulu.

## 12. Časovač

Tuto činnost využijete, když budete potřebovat nastavit odpočítávání času.

- Klepnutím na ikonu přehrávání  se okamžitě spustí časovač.
- Klepněte na ikonu stylu  nebo přejeďte prstem přes obrazovku doleva nebo doprava pro změnu designu časovače. Existuje 5 různých stylů.
- Klepněte na čas pro vstup do nastavení časovače. Přejeďte prstem nahoru nebo dolů na minuty a sekundy a nastavte čas. Po nastavení, klepněte na tlačítko zaškrtnout  pro potvrzení.
- Pokud je časovač spuštěn, klepněte na ikonu Pause  a odpočítávání se pozastaví. Klepněte na ni znovu když chcete pokračovat. Klepnutím na tlačítko Reset  zastavíte časovač a vynulujete časomíru.

### 13. Kalkulačka

Tato základní kalkulačka vám pomůže sčítat, odčítat, násobit a dělit čísla. Klepnutím na šipky nahoře nebo dole vyberete čísla a znaménka, pak klepněte na ikonu rovnítko  a dostanete odpověď. Přejetím přes obrazovku doleva nebo doprava můžete opět změnit vzhled kalkulačky.




### 14. Kalendář

Kalendář si můžete prohlížet přjetím přes obrazovku doleva nebo doprava a tím se vám zobrazí předchozí nebo následující měsíc. Přejetím nahoru nebo dolů se zobrazí předchozí nebo následující rok.



### 15. Stahování (Downloads)

Po registraci a vytvoření účtu na stahování software VTech's Learning Lodge® (web je pouze v angličtině), můžete připojit Kidizoom® SmartWatch DX k počítači a můžete stahovat nové naprosto úžasné hry a efekty! Veškerý stažený obsah je přístupný pomocí ikony Stahování (Download) v hlavním menu. Pokud se v Kidizoom® SmartWatch DX nezobrazí žádné stažené soubory, zobrazí se kroky, které musíte udělat pro připojení k VTech's Learning Lodge®. Vedle staženého obsahu, existují ještě dvě funkce v menu Download (stažení): Download Manager (Správce stahování) a How To Download (Jak stahovat). (Návod v češtině na [www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz), v záložce Kidizoom)

- Klepnutím na obrazovku nebo přjetím přes obrazovku doleva se zobrazí další krok.
- Přejetím přes obrazovku doprava se zobrazí předchozí krok.
- Stiskem tlačítka Domů , nebo klepnutím na obrazovku při posledním kroku spustíte Jak stahovat a vrátíte se do menu.

#### A. Jak stahovat


Postupujte podle následujících kroků ke stažení softwaru Learning Lodge®:

1. Připojte Kidizoom® SmartWatch DX k počítači pomocí micro USB kabelu.
2. Klikněte na odkaz ke stažení webových stránek v jednotce VTECH 1716, který se objeví na vašem počítači, nebo navštivte tento odkaz přímo: [www.vtech.co.uk/download](http://www.vtech.co.uk/download)
3. Stáhněte si a nainstalujte softwar Learning Lodge®.
4. Spusťte software a můžete stahovat další funkce pro váš Kidizoom® SmartWatch DX!

**Poznámka:** Podrobnosti o stahování v českém jazyce najede na [www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz) v záložce Kidizoom

## B. Download Manager (Správce stahování)

V Download Manager, můžete zobrazit velikost paměti potřebné ke stažení nebo můžete odstranit nechtěné soubory ke stažení a tím uvolnit paměť.

Chcete-li odstranit soubory ke stažení, přejetím nahoru nebo dolů vyberte aplikace a poté klepněte na ikonu pro odstranění a objeví se menu mazání. Výběrem ikony zaškrtnout  potvrďte.

**Poznámka:** Jakkmile jsou soubory ke stažení odstraněny, můžete se připojit k Learning Lodge® pro opětovné stažení aplikací do hodinek

## 16. Nastavení

V nastavení přejedte vlevo nebo vpravo přes obrazovku pro výběr následujících možností:

(A) Hlasitost 


(B) Jas 

(C) Datum 

(D) Čas 

(E) Pozadí 


(F) 3D efekty 


(G) Chytrá aktivace 


(H) Pokročilá nastavení 

(i) Paměť 

(ii) Formát zobrazení 

(iii) Rozlišení videa 

(iv) Automatické vypnutí obrazovky 


(v) Vnitřní světlo frekvence 

(vi) Rodičovský zámek 


(vii) Tovární nastavení 


(A) Hlasitost 

- Klepnutí na  zvýšení hlasitosti.

- Klepnutí na  snížení hlasitosti.

(B) Jas 

- Klepnutí na  zvýšení jasu LCD.

- Klepnutí na  snížení jasu LCD.

(C) Datum 


- Klepnutím na ikonu tohoto souboru se dostanete do nastavení data.

- Přejetím přes obrazovku nahoru nebo dolů vyberte správný den, měsíc a rok.


- Klepnutím na ikonu formátu data můžete změnit způsob zobrazení data (DD /MM / YYYY nebo MM / DD / YYYY).

- Stiskněte tlačítko  pro uložení.

(D) Čas 

- Klepnutím na ikonu tohoto souboru vstoupíte do nastavení času.
- Přejetím přes obrazovku nahoru nebo dolů vyberte z nabízených možností minuty, hodiny a AM / PM (pokud používáte 12-hodinový cyklus).
- Klepnutím na ikonu formátu času změníte formát času (12 hodin nebo 24 hodin)
- Stiskněte tlačítko  pro uložení.


(E) Pozadí 

- Klepnutím na ikonu tohoto souboru si můžete nastavit výchozí tapetu.
- Klepnutím na šipky doleva nebo doprava vyberte motiv tapety.
- Stiskněte tlačítko  pro uložení.

(F) 3D efekty 


- Klepnutím na YES aktivujete na ciferníku 3D efekty.
- Klepnutím na NO zakážete na ciferníku 3D efekty.

**Poznámka:** Pokud hodinky přejdou do úsporného režimu a ztlumí se obrazovka, 3D efekty nemusí být zobrazeny.

(G) Chytrá aktivace 

Je-li povolena chytrá aktivace, mohou uživatelé dvojitým klepnutím na obrazovku hodinky probudit.

- Klepnutím na YES povolíte chytrou aktivaci.
- Klepnutím na NO zakážete chytrou aktivaci.

(H) Pokročilá nastavení (i) Paměť 

Zde můžete zkontrolovat množství zbývající volné paměti nebo zvolit formátování paměti. Pokud byste chtěli formátovat paměť, postupujte podle pokynů na obrazovce.


**Poznámka:** Formátování vymaže všechna data na hodinkách, včetně všech fotek, videí a zvukových souborů.

(ii) Formát zobrazení 

Vzhledem k tomu, že uložené fotografie a videa jsou v poměru 4:3, zde si můžete vybrat ze 2 možností pro zobrazení obrázku v okně náhledu a přehrávání obrazu:

Fit Image: Obraz zobrazený na aktuální úrovni s oříznutou levou a pravou stranou obrazu.

Fit Screen: Obrázek je zmenšen tak aby se vešel na obrazovku celý, ale není ve skutečném měřítku.

(iii) Rozlišení videa 

K dispozici jsou 2 možnosti rozlišení:

160 X 120: velikost videa je menší a můžete tak nahrát a uložit více videa.

320 X 240: kvalita obrazu je lepší, zabírá více paměti, takže uložíte méně videa.

(iv) Automatické vypnutí obrazovky 

Zde můžete nastavit čas pro automatické vypnutí obrazovky.

K dispozici je 5 možností: 5 sekund, 10 sekund, 1 minuta, 3 minuty a nevyplínat.

(V případě zakázu automatického vypínání budou hodiny vždy zobrazeny, ale displej bude tmavý jestliže nebude vyvíjet žádnou činnost po dobu 10 sekund v režimu zobrazení hodin.)

Tipy: Pokud je automatické vypnutí obrazovky času nastaveno na některý z delších časů, spotřeba baterie se bude zvyšovat a doba využití baterie se zkrátí.

(v) Vnitřní světelná frekvence 

Zde můžete nastavit napájecí frekvenci podle různých regionů, jste-li na cestách. Pokud není frekvence správně nastavena může fotoaparát i video v náhledu na displeji v tmavém prostředí blikat.


(vi) Rodičovský zámek 

Díky této funkci jsou rodiče schopni nastavit svým dětem denní časový limit pro hraní her.

Po nastavení limitu se čas strávený hraním hry bude počítat.

Po dosažení časového limitu nebude moci vaše dítě hrát jakoukoliv hru až do druhého dne.

**Poznámka:** Časový limit zmizí při změně nastavení data a času a musí být znovu nastaven.

(vii) Tovární nastavení 

Zde se vymaže obsah uložený v paměti a obnoví se všechna nastavení systému do továrního nastavení, např. indexový soubor, frekvence, video rozlišení, úroveň her a ciferník. V případě, že tuto akci chcete opravdu provést, postupujte podle pokynů na obrazovce pro potvrzení.

## PÉČE & ÚDRŽBA

1. Nechávejte gumový kryt micro USB portu pevně uzavřen, pokud jej nepoužíváte, aby se zabránilo vniknutí nečistoty nebo vody.
2. Udržujte hodinky čisté otíráním mírně vlhkým hadříkem.
3. Nevystavujte hodinky přímému slunečnímu svitu nebo jakémukoliv přímému zdroji tepla.
4. Nepouštějte hodinky na tvrdý povrch a nevystavujte je vlhkosti ani nepoňujte do vody.
5. Udržujte objektiv v čistotě. V případě, že snímky pořízené jsou rozmazané, mohlo by to být protože je špína na objektivu. Čočku můžete vyčistit:
  - fouknutím na objektiv.
  - jemným otřením objektivu suchým hadříkem.


## VAROVÁNÍ


Velmi malé procento osob s přihlédnutím k aktuálnímu stavu, může dostat epileptický záchvat nebo krátkodobě ztratit vědomí při sledování určitých typů blikajících barev nebo vzorů.

I když **Kidizoom® Smartwatch DX** nepředstavuje žádná další rizika, doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti, zatímco si ony hrají hry. Pokud vaše dítě pociťuje závratě, poruchy vidění, dezorientaci, nebo křeče, přestaňte okamžitě používat přístroj a poraďte se s lékařem. Vezměte prosím na vědomí, že soustředění se zblízka i manipulace s **Kidizoom® Smartwatch DX** jako např. hraní her po delší dobu, může způsobit únavu nebo nevolnost. Doporučujeme, aby si děti udělaly přestávku na 15 min. každou hodinu hry.

## REŠENÍ PROBLÉMU

Projděte si tuto sekci, pokud budete mít potíže s naším **Kidizoom® Smartwatch DX**.

Problém	Řešení
Hodinky přestaly fungovat	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Přepněte hlavní vypínač na „off“ po dobu 30 s.</li><li>2. Zapněte opět hlavní vypínač a následně stiskněte tlačítko „Domů“ . Nyní by měly fungovat správně.</li><li>3. Pokud nefungují, zkuste dobít baterii a zkusit postup znovu. (Postup naleznete v části – dobíjení baterie)</li></ol>

Displej není normální	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vypněte hlavní vypínač na dobu 30 sekund.</li> <li>2. Zapněte opět hlavní vypínač a stiskněte tlačítko Domů . Displej by měl fungovat.</li> </ol>
Pořízený snímek není jasný	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ujistěte se, že máte dobré světelné podmínky pro fotografování a i prostředí je vhodné.</li> <li>2. Zkontrolujte, zda je objektiv fotoaparátu čistý. Pokud zjistíte nějaký prach a nečistoty postupujte, prosím, podle návodu k čištění objektivu.</li> </ol>
Nelze připojit počítač	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte propojení USB kabelu mezi fotoaparátem a počítačem a přečtěte si vhodné postupy popsané pro připojení v tomto návodu.</li> <li>• Vypněte hlavní vypínač na dobu 30 sekund.</li> <li>• Zapněte opět hlavní vypínač a připojte se k počítači znovu.</li> </ul>
Nelze zobrazit stažená videa nebo soubory fotografií	<p>Zkontrolujte, zda stažené soubory jsou ve správném adresáři pro <b>Kidizoom® Smartwatch DX</b>. Fotky by měly být ve složce DOWNLOAD/PHOTO a videa, by měly být ve složce DOWNLOAD/VIDEO.</p> <p><b>Kidizoom® Smartwatch DX</b> podporuje pouze níže uvedené formáty:</p> <p>Fotky - Standard Baseline JPEG a Videa v AVI (Motion JPEG) vytvořená <b>Kidizoom® Smartwatch DX</b>.</p>

## TECHNICKÁ PODPORA


Pokud problémy přetrvávají, kontaktujte zákaznické centrum na adrese [vtech@vtechcz.cz](mailto:vtech@vtechcz.cz) pro ČR a nebo [vtech@vtech.sk](mailto:vtech@vtech.sk) pro Slovensko.

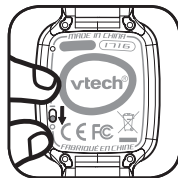


# UPOZORNĚNÍ

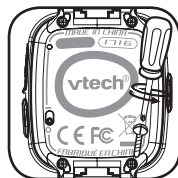
## Jak vyjmout baterii pro likvidaci

**Poznámka:** Níže uvedené kroky musí být prováděny pouze dospělými osobami a opatrně

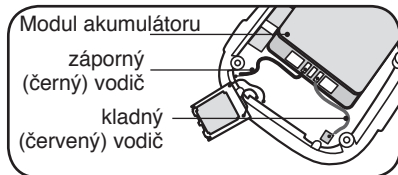
1. Ujistěte se, že vypínač baterie je nastaven do polohy OFF .



2. Uvolněte čtyři šrouby na zadní straně pomocí křížového šroubováku, a pak vyjměte záda.



3. Vyhleďte červený a černý vodič, kterým je připojena baterie do hodinek.



Doporučujeme použít ochranné rukavice pro případ, že by došlo k úniku tekutin z baterie.

4. Vytáhněte baterii, a oba vodiče oddělte od produktu.

**Poznámka:** Nestříhejte dráty nůžkami současně, nepoužívejte špičaté předměty nebo jiné elektrické vodiče.

5. Poté, co byl akumulátor vyjmut, ujistěte se, že je s ním naloženo podle předpisů o ochraně životního prostředí.

### Důležitá poznámka:

- Nepropichujte baterii ostrými předměty.
- Nedovolte, aby se dráty připojené k baterii vzájemně dotýkaly.
- Nedotýkejte se konců vodičů připojených k baterii jiným elektrickým vodičem.
- Nevystavujte baterii přímému slunečnímu záření nebo vysokým teplotám.
- Nemanipulujte s poškozenou Li-ion polymerovou baterií.

**DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ:**

Vytváření a rozvoj **Vtech**<sup>®</sup> výukových produktů, je doprovázeno vysokou zodpovědností, a skutečností, že Vtech<sup>®</sup> bere tento úkol vážně. Snažíme se, abychom zjistili co nejpřesnější informace, které tvoří hodnotu výrobků. K chybám však někdy může dojít.

Je důležité, abyste věděli, že stojíme za svými produkty a předali nám vaše názory na naše zákaznické oddělení.

Oddělení služeb na 01235 546810 (z Velké Británie – anglicky), nebo 44 1235546810 (mimo Velkou Británii – anglicky) nebo +420 565 321 695 (pro ČR a SR).

CLASS 1  
LED PRODUCT

# ZÁRUČNÍ LIST

Vtech - Action Camera

Podmínky pro zachování záruky:

- I. Musí být zachovány provozní teploty v rozmezí +10°C až 40°C.
- II. K ošetření zařízení (výrobku) nepoužívejte rozpouštědla, pouze vlhký hadřík.
- III. Výrobek užívejte přesně podle návodu k účelům, ke kterým je výrobek určen.

Firma zaručuje bezproblémový chod zařízení při dodržení výše uvedených provozních podmínek a níže uvedených výjimek, na které se záruka nevztahuje, nebo se vztahuje jen z části. Prodávající je povinen v případě oprávněné záruční poruchy (vady), tuto poruchu (vadu) následovně odstranit a to nejpozději do 30-ti dnů od převzetí výrobku do záruční opravy.

Záruka se nevztahuje na:

- 1) Poruchy způsobené el. přepětím sítě, nebo bleskem.
- 2) Poruchy způsobené naindukovaným přepětím ve vedení telekomunikačních sítí.
- 3) Poruchy a vady způsobené náhodným poškozením jinými okolními živly (požár, povodeň a jiné).
- 4) Poruchy způsobené neoprávněným zásahem uživatele.
- 5) Poruchy způsobené nedbalou manipulací (pád při přenosu a jiné).
- 6) Spotřební materiál. Jde o součástky opotřebované provozem a je nutná jejich pravidelná výměna.
- 7) Podmínkou reklamace v době záruky je dodání kompletního výrobku v obalech (nejlépe originálních), které zamezí poškození dopravou a to spolu se záručním listem, paragonem nebo fakturou s dokladem o zaplacení.
- 8) Kupující je povinen na své náklady provádět údržbu, prohlídky a čištění zařízení (pokud je požadováno).
- 9) Pro realizaci reklamace je kupující povinen doručit zařízení do sídla firmy (prodávajícího). Po dohodě lze zaslat poštou.
- 10) Prodávající nezaručuje trvalost dat zapsaných na magnetických nosičích (pokud je výrobek obsahuje).
- 11) Prodávající nenese odpovědnost za případnou újmu na zdraví nebo majetku, vzniklou z důvodu špatné obsluhy nebo manipulace se zařízením.
- 12) Prodávající neodpovídá za špatný a výkonu neúměrný chod zařízení, způsobený nesprávnou obsluhou nebo použitím na nevhodném zařízení.
- 13) Prodávající neodpovídá za vady způsobené virovým napadením.

Datum a místo prodeje

.....  
prodávající