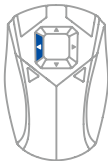


Ukončenie predvádzacieho (demo) režimu

1. Stlačte tlačidlo  pre zapnutie hračky.
2. Súčasným stlačením klávesu Shift a klávesu so šípkou vľavo na myši deaktivujete demo režim.

Demo režim sa zruší po zaznení pípnutia.
Hračka je teraz pripravená na bežné použitie.





Návod na použitie

Genius XL – vzdelávací notebook



Milí rodičia,
všimli ste si niekedy, nádherného výrazu tváre Vášho dieťaťa keď spoznáva alebo objavuje nové veci? Sú to snád' tie najskvelejšie momenty, ktorými odmeňuje dieťa svojich rodičov. Práve pre tieto krásne chvíľky, vyvíja firma VTech s najväčšou starostlivosťou, hračky pre malé deti, dojčatá aj batolátá.

Tieto jedinečné interaktívne hračky priamo reagujú na to, čo deti robia prirodzene - hrajú si! Použitie inovatívnych technológií pri vývoji a výrobe týchto hračiek, umožňuje interaktívne reagovať na podnety dieťaťa, takže sa každá hra stáva zábavnou a jedinečnou. Učí deti, primerane k ich veku, pojmy ako sú prvé slová, čísla, tvary, farby alebo hudbu. Ešte dôležitejšie je, že VTech výukové hračky rozvíjajú duševné a fyzické schopnosti dieťaťa tým, že inšpirujú, pútajú aj učia.

Vo Vtech, vieme, že dieťa má schopnosť robiť veľké veci. To je dôvod, prečo sú všetky naše elektronické vzdelávacie hračky navrhnuté tak, aby pomáhali rozvoju detskej mysle a zároveň im umožnili rozvíjať ich ostatné zručnosti. Ďakujeme vám za dôveru, ktorú ste prejavili kúpou hračky VTech. Je nám veľkou cťou, že ste nám dali možnosť sa podieľať na učeníu a vývoji Vášho dieťaťa.

S úctou
Vaši priatelia z VTech

Viac informácií o vzdelávacích hračkách VTech nájdete na
www.vtech.sk

ÚVOD

Neuveriteľných 164 rôznych vzdelávacích aktivít, hier a testov nájdete v tomto notebooku. Genius XL - vzdelávací notebook je špeciálne vyvinutý pre žiakov 1. stupňa základnej školy. Ale nové poznatky v ňom nájdú aj oveľa staršie deti i dospelí. Na jeho vývoji spolupracovali odborníci na Slovensku, Čechách aj Veľkej Británii. Slovenské prostredie vrátane klávesnice je samozrejmosťou.



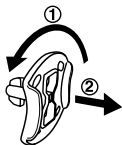
SÚČASŤOU TOHTO BALENIA JE:

- Genius XL - vzdelávací notebook
- Stručný návod

VAROVANIE:

Pre bezpečnosť vášho dieťaťa zlikvidujte všetok obalový materiál, ako sú pásky, plastové fólie, viazacie pásky, štítky, šnúry a skrutky. Tieto materiály nie sú súčasťou hračky.

POZNÁMKA: Uschovajte si prosím túto používateľskú príručku, pretože obsahuje dôležité informácie.



Odomknutie baliacich zámkov

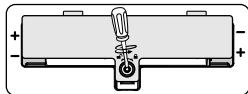
- ① Otočte zámok o 90 stupňov proti smeru hodinových ručičiek.
- ② Baliaci zámok vytiahnite a zlikvidujte.

ZAČÍNAME

Hračka potrebuje vložiť nové 4 AA batérie (AM-3LR6).

Vybratie a vloženie batérií

1. Uistite sa, že je hračka VYPNUTÁ.
2. Nájdite kryt batérie na zadnej strane. Na uvoľnenie skrutky použite skrutkovač. Potom zložte kryt.
3. Ak je batéria vybitá, vyberte ju zatiahnutím za koniec batérie.
4. Vložte 4 nové AA batérie (AM-3LR6) podľa schémy vo vnútri batériového boxu. (Pre maximálny výkon odporúčame použiť nové alkalické batérie).
5. Vráťte späť kryt batérie a utiahnite skrutku.



POKYNY

VAROVANIE:

Vloženie batérií môžu vykonávať iba dospelé osoby.

Udržujte batérie mimo dosahu detí.

DÔLEŽITÉ INFORMÁCIE PRE BATÉRIE:

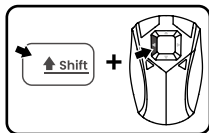
- Vložte batérie správnou polaritou (+ a -).
- Nemiešajte staré a nové batérie.
- Nemiešajte alkalické, štandardné (uhlík-zinkové) alebo dobijacie batérie.
- Používať je možné iba batérie rovnakého alebo ekvivalentného typu.
- Neskratujte napájacie svorky.
- Ak batérie dlhšiu dobu nepoužívate, vyberte ich.
- Vyberte vybité batérie z hračky.
- Batérie bezpečne zlikvidujte. Nevhadzujte batérie do ohňa.
- Vyberte vybité batérie z hračky.

NABÍJACIE BATÉRIE:

- Pred nabíjaním vyberte dobijacie batérie z hračky.
- Dobíjacie batérie je možné nabíjať iba pod dohľadom dospeléj osoby.
- Nenabíjajte nenabíjacie batérie.

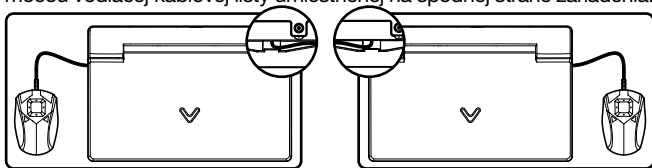
UKONČENIE SKÚŠOBNÉHO REŽIMU

Genius XL je po zakúpení v skúšobnom režime. Ak chcete režim skúšobného režimu ukončiť, zapnite zariadenie a potom stlačte súčasne tlačidlo "Shift" a tlačidlo so šípkou "doľava" na myši. Keď budete počuť pípnutie, zariadenie sa reštartuje, ukončí skúšobný režim a prejde do normálneho režimu.



Používanie počítačovej myši

Svoju myš môžete nastaviť na ľavú alebo pravú stranu notebooku pomocou vodiacej káblovej lišty umiestnenej na spodnej strane zariadenia.



Tlačidlá na myši fungujú rovnako ako klávesy so šípkami na klávesnici.

Likvidácia batérií a výrobkov



Hračky VTech® sú elektrické a elektronické zariadenia (EEZ), ktoré na konci svojej životnosti podliehajú triedenému zberu za účelom recyklácie. Preto VTech® v záujme ochrany životného prostredia odporúča, aby ste použité batérie vybrali a zlikvidovali v určených nádobách a potom hračku s ukončenou životnosťou odviezli na zberné miesta vo vašej obci.



Preškrtnutý symbol popolnice na produktoch, batériách alebo na ich obaloch, znamená, že nesmú byť likvidované s domácim odpadom, pretože obsahujú látky, ktoré môžu byť škodlivé pre životné prostredie a ľudské zdravie.

Symbole chemikálií Hg, Cd alebo Pb, ak sú vyznačené, ukazujú, že batéria obsahuje viac ako stanovené hodnoty rtuti (Hg), kadmia (Cd) alebo (Pb) olova v batérii. Nariadenie (2006/66/EC). Silný pruh pri popolnici znamená, že produkt bol uvedený na trhu po 13. auguste 2005.

Pomáhajte zodpovedne chrániť životné prostredie pri likvidácii svojho výrobku alebo batérie.

Pre viac informácií prosím navštívte: www.recyclenow.com,
www.asekol.sk

VLASTNOSTI PRODUKTU

Stlačením vypínača  sa notebook zapne. Opätovným stlačením vypínača  notebook vypnete.

AUTOMATICKÉ VYPNUTIE

Pre úsporu energie sa Genius XL automaticky vypne, ak po niekoľkých minútach nedôjde k žiadnej akcii alebo stlačeniu klávesy.

STAV BATÉRIE

Keď sa na obrazovke zobrazí ikona slabej batérie, odporúčame čo najskôr vložiť novú sadu batérií. Keď je batéria takmer vybitá, tak sa intenzita svetla a zvuku zníži a notebook nemusí fungovať správne. Pred ďalším použitím je potrebné vložiť nové batérie.

VÝBER AKTIVITY

Po zapnutí notebooku sa pred vstupom do hlavnej ponuky krátko zobrazí uvítacie okno. Potom môžete vybrať aktivitu nasledujúcimi spôsobmi:

- 1) Pomocou klávesov kategórií alebo klávesov so šípkami. Voľbu potvrdíte klávesom Enter
- 2) V hlavnej ponuke môžete tiež zadať číslo aktivity, a tým ju rovno spustíte.

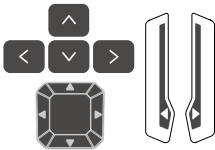
ROZLOŽENIE KLÁVESNICE



Genius XL – vzdelávací notebook má plnohodnotnú slovenskú klávesnicu QWERTZ. Nájdete tu aj nasledujúce funkčné klávesy.

	Vypnúť / Zapnúť Stlačením tohto tlačidla zapnete alebo vypnete hračku.
	Jazyk Stlačením tohto tlačidla prepnete jazykový režim medzi angličtinou a slovenčinou. Všetky aktivity fungujú v oboch jazykoch.
	My Favourites / Moje obľúbené Stlačením tohto klávesu prejdete do podponuky Moje obľúbené. V ponuke Moje obľúbené vyberte prázdnu ikonu a zadajte číslo vašej obľúbenej aktivity. Voľbu potvrdíte tlačidlom Enter. Môžete uložiť až 10 obľúbených aktivít. Stlačením klávesu Delete zmažete uloženú skratku aktivity.
	Klávesy kategórií Stlačením jedného z týchto klávesov prejdete do podponuky vybranej kategórie.

	Poznámkový blok / Kalkulačka / Prehrávač hudby Stlačením týchto klávesov prejdete na vybranú aplikáciu.
	Esc / Zrušiť Stlačením tohto klávesu sa vrátite na predchádzajúcu ponuku alebo ukončíte aktuálnu činnosť.
	Backspace / Naspäť Stlačením tohto klávesu vymažete znak alebo medzeru naľavo od kurzora.
	Level / Úroveň Pri väčšine aktivít môžete stlačením tohto klávesu zmeniť úroveň obtiažnosti hry.
	Help / Pomoc (nápoveda) Stlačením tohto klávesu získate špeciálnu nápovedu vo väčšine hier. Vaše skóre sa po stlačení tohto klávesu zníži.
	Shift Stlačením tohto klávesu spolu s klávesom písmena napíšete toto písmeno ako veľké. Tento kláves môžete použiť aj na prístup k alternatívnym písmenám, symbolom alebo funkciám niektorých klávesov.
	Delete / Vymazať Stlačením tohto klávesu zmažete aktuálny znak alebo medzeru napravo od kurzora. Alebo vymažete všetky akcie, ktoré hráč vykonal skôr.
	Enter Stlačte tento kláves pre potvrdenie výberu. Pri písaní v Poznámkovom bloku použijete tento kláves na vloženie nového riadku.

	Šípky / Podsvietené klávesy / Šípky na myši Tieto klávesy použite na výber možností hier a ponúk.
	Answer / Odpoveď Stlačením tohto klávesu zobrazíte správnu odpoveď na otázku. Ak ale stlačíte tento kláves, ne získate body.
	Repeat / Opakovať Stlačením tohto klávesu zopakujete otázku alebo pokyn.
	Svetelný efekt Stlačením tohto tlačidla vyberiete svetelný efekt pre svietiace tlačidlá.
	Hudba Zapnuté/Vypnuté Stlačením tohto tlačidla zapnete alebo vypnete hudbu na pozadí (okrem hudobného prehrávača).
	Hlasitosť/Kontrast Stlačením tohto tlačidla zobrazíte obrazovku na ovládanie hlasitosti a kontrastu. Potom pomocou šípok vyberte panel pre ovládanie hlasitosti alebo kontrastu a pomocou tlačidiel so šípkami (vľavo alebo vpravo) vykonajte úpravy.
	Space / Medzerník Pri písaní použite tento kláves na vloženie medzery medzi slovami, písmenami alebo číslicami.
	Notové klávesy Tieto klávesy používajte na zadávanie nôt v hudobných hrách.
	Klávesy Kalkulačky Tieto klávesy používajte v aplikácii Kalkulačka.

HRY A AKTIVITY

Genius XL - vzdelávací notebook obsahuje 164 hier a aktivít. 82 v slovenskom jazyku a 82 v anglickom jazyku.

Číslo	Názov hry	Activity name	Kategórie
01	Písmená - Schody.	Letter Stairs	Čítanie
02	Písmená - Ohňostroj.	Letter Fireworks	
03	Písmená - Špión.	Letter Spy	
04	Obrázkové dopĺňovanie.	Picture Spelling	
05	Tichá pošta.	Spelling Pipe	
06	Poskladaj náklad.	Scrambled Cargo	
07	Pero so slovami.	Word Pen	
08	Tajomný obrázok.	Secret Picture	
09	Písanie čísel.	Number Words	
10	Rýchle písanie.	Typing Barn	
11	Zastav synonymum.	Synonym Stop	
12	Zastav antonymum.	Antonym Stop	
13	Časovanie s lyžami.	Tense Skis	
14	Jednotné číslo a množné číslo.	Singulars & Plurals	
15	Obrázkový slovník.	Picture Dictionary	
16	Zápisník.	Notebook	
17	Môj slovný kvíz.	My Word Quiz	
18	Zábavné fakty.	Daily Fun Fact	

19	Čísla - Ohňostroj.	Number Fireworks	Matematika
20	Rýchle - Počítanie.	Quick Counting	
21	Čísla - Schody.	Number Stairs	
22	Čísla - Rieka.	Number River	
23	Lietajúce peniaze.	Flying Money	
24	Uhádni číslo.	Guess the Number	
25	Zastávka - Sčítanie.	Addition Stop	
26	Zastávka - Odčítanie.	Subtraction Stop	
27	Vyber znamienko.	Pick the Sign	
28	Uprav náklad.	Formula Cargo	
29	Malá násobilka.	Simple Multiplication	
30	Počítanie s lyžami.	Multiplication Skis	
31	Delenie s lyžami.	Division Skis	
32	Rýchle písanie.	Equation Barn	
33	Počítacia ceruzka.	Sign Cap	
34	Zábava so zlomkami.	Fraction Fun	
35	Kalkulačka.	Calculator	
36	Prevodník jednotiek.	Unit Converter	

37	Zvieratá - Jedlo.	Animal Food	Prírodné vedy
38	Krímenie zvierat.	Feed the Animal	
39	Zvieratá - Stopy.	Animal Prints	
40	Kto prešiel okolo?	Who Passed By?	
41	Hádaj kto je to.	Who is it?	
42	Matka a mláďa.	Mother and Child	
43	Pláva alebo sa potopí?	Float or Sink?	
44	Laserové odrazy.	Laser Path	
45	Skupenstvo vody.	Water Transformer	
46	Dopravné prostriedky - Nadmorská výška.	Vehicle Altitude	
47	Dopravné prostriedky - Kvíz.	Vehicle Match	Hudba a umenie
48	Sleduj noty.	Follow the Notes	
49	Hudobný prehrávač.	Music Player	
50	Klavír.	Piano	
51	Vyrob si obrázok.	Picture Maker	
52	Hudobný kvíz.	Secret Performance	
53	Tanečná hudba.	Dance Music	

54	Rýchle bubnovanie.	Quick Beat	Hry a logika
55	Podivná rieka.	Odd River	
56	Pexeso.	Card Matching	
57	Počítanie tvarov.	Hidden Shapes	
58	Hľadanie tvarov.	Shape Swapping	
59	Bludisko.	Arrow Maze	
60	Továreň na čokoládu.	Chocolate Factory	
61	Honba za pokladom.	Treasure Hunt	
62	Piškvorky.	Noughts and Crosses	
63	Veža s kruhmi.	Ring Tower	
64	Sudoku.	Number Puzzle	Čas a plánovanie
65	Hovorenie času.	Time Telling	
66	Nastav čas.	Clock Puncher	
67	Analógový a digitálny čas.	Clock Matching	
68	Časovač.	Timer	
69	Týždenný plánovač.	Weekly Planner	
70	Zoznam úloh.	To-Do List	

71	Písmená - po anglicky.	French Letters	Zábava s angličtinou
72	Čísla - po anglicky.	French Numbers	
73	Pozdravy - po anglicky.	French Greetings	
74	Pexeso - po anglicky.	French Match	
75	Rieka - po anglicky.	French River	
76	Nájdí obrázok - po anglicky.	French Picture	
77	Napiš číslo - po anglicky.	French Cheque	
78	Prekladač.	French Translator	Bleskové výzvy
79	Vyber správnu stranu.	Pick The Side	
80	Pravda alebo lož.	True or False	
81	Nájdí obrázok.	Picture Hunt	
82	Rýchla hra.	Quick Match	

MOJE OBLÚBENÉ

Stlačením tohto klávesu prejdete do podponuky Moje obľúbené. V ponuke Moje obľúbené vyberte prázdnu ikonu a zadajte číslo vašej obľúbenej aktivity. Voľbu potvrdíte tlačidlom Enter. Môžete uložiť až 10 obľúbených aktivít. Stlačením klávesu Delete zmažete uloženú skratku aktivity.

POSTUPNÉ UČENIE

Väčšina hier má tri úrovne obťažností. Hry sa automaticky presunú do vyššej úrovne keď dosiahnete v troch kolách po sebe 80–100 bodov. Ak si chcete úroveň obťažností nastaviť sami, stlačte tlačidlo Úroveň.

STRUČNÝ OPIS HIER A AKTIVÍT

1 Písmená - Schody.

Táto hra používa iba základných 26 písmen abecedy. V tejto hre doplňte písmeno, ktoré v abecede nasleduje alebo predchádza.

2 Písmená - Ohňostroj.

Rýchlo napíšte písmená ktoré vidíte aby ste spustili ohňostroj!

3 Písmená - Špión.

Nájdite obrázok na základe počiatočného alebo posledného písmena.

4 Obrázkové dopĺňovanie.

Doplňte chýbajúce písmená k obrázku.

5 Tichá pošta.

Napíšte slovo, ktoré počujete.

6 Poskladaj náklad.

Poskladaj písmená tak, aby vytvorili správne slovo.

7 Pero so slovami.

Vyber správne viečko k ostatným písmenám, tak aby vzniklo správne slovo.

8 Tajomný obrázok.

Napíšte písmená, aby ste uhádli slovo skryté za múrom. Začnite samohláskami pre vyššiu šancu na zásah!

9 Písanie čísel.

Napíšte číslo slovami.

10 Rýchle písanie.

Napíšte rýchlo slová aby sa brána nezavrela.

11 Zastav synonymum.

Vyberte synonymum a potvrdte klávesom Enter.

12 Zastav antonymum.

Vyberte antonymum a potvrdte klávesom Enter.

13 Časovanie s lyžami.

Vyberte správny tvar a potvrdte klávesom Enter.

14 Jednotné číslo a množné číslo.

Vyberte správny tvar množného čísla pre dané slovo.

15 Obrázkový slovník.

Vybrané slovo budete počuť a uvidíte obrázok.

16 Zápisník.

Napište si poznámky! Poznámky sa automaticky uložia.

17 Môj slovný kvíz.

Napište a uložte si až 10 slov a skúste sa otestovať.

18 Zábavné fakty.

100 zaujímavostí! Prečítajte si ich všetky naraz alebo si ich rozložte.

19 Čísla - Ohňostroj.

Rýchlo napíšte čísla ktoré vidíte aby ste spustili ohňostroj!

20 Rýchle - Počítanie.

Čo najrýchlejšie spočítajte správne tvary. Potom vyberte správnu odpoveď.

21 Čísla - Schody.

Doplňte správne číslo v číselnom rade.

22 Čísla - Rieka.

Prejdite rieku skákaním na nepárne alebo párne čísla.

23 Lietajúce peniaze.

Zbierajte padajúce bankovky, aby ste dosiahli správny súčet.

24 Uhádni číslo.

Uhádnite a napíšte číslo, aby ste otvorili truhlu s pokladom.

25 Zastávka - Sčítanie.

Stlačte klávesu Enter pre zastavenie autobusu so správnym výsledkom.

26 Zastávka - Odčítanie.

Stlačte klávesu Enter pre zastavenie autobusu so správnym výsledkom.

27 Vyber znamienko.

Vyberte správne znamienko tak, aby rovnica platila.

28 Uprav náklad.

Poskladajte náklad tak, aby rovnica bola pravdivá.

29 Malá násobilka.

Trénovanie malej násobilky.

30 Počítanie s lyžami.

Nájdite lyžu so správnym výsledkom.

31 Delenie s lyžami.

Nájdite lyžu so správnym výsledkom.

32 Rýchle písanie.

Napište výsledok čo najrýchlejšie to pôjde.

33 Počítacia ceruzka.

Nájdite správne viečko do rovnice, tak aby bola platná. Voľbu potvrdíte klávesom Enter.

34 Zábava so zlomkami.

Nájdite správnu hodnotu zlomku pre vyfarbenú časť.

35 Kalkulačka.

Použite túto jednoduchú kalkulačku na riešenie matematických úloh.

36 Prevodník jednotiek.

Toto je základný prevodník jednotiek s jednotkami dĺžky, hmotnosti a teploty. Zadaťte číslo a vyberte hodnoty na prevod.

37 Zvieratá - Jedlo.

Vyberte zviera a uvidíte, aké jedlo má rado.

38 Kŕmenie zvierat.

Vyberte správne jedlo pre zobrazené zviera.

39 Zvieratá - Stopy.

Spoznajete aké stopy vytvárajú rôzne zvieratá.

40 Kto prešiel okolo?

Spoznajete stopy zvierat.

41 Hádaj kto je to.

Hádajte aké je to zviera.

42 Matka a mláďa.

Priradte k matke správne mláďa.

43 Pláva alebo sa potopí?

Určite či sa zobrazený objekt dokáže udržať nad vodou alebo sa skôr potopí.

44 Laserové odrazy.

Otáčajte zrkadlá tak, aby laser trafil diamant.

45 Skupenstvo vody.

Vyberte teplotu pomocou šípok hore a dole a potom stlačte kláves Enter. Dozviete sa tak viac o skupenstvách vody pri rôznych teplotách.

46 Dopravné prostriedky – Nadmorská výška.

Vyberte nadmorskú výšku pomocou šípok hore a dole a potom stlačte kláves Enter. Uvidíte rôzne dopravné prostriedky, ktoré sa v danej výške pohybujú.

47 Dopravné prostriedky – Kvíz.

Priradte dopravné prostriedky do správneho prostredia.

48 Sleduj noty.

Pozorne počúvajte tóny nôt a potom ich v rovnakom poradí prehrajte pomocou hudobných klávesov.

49 Hudobný prehrávač.

Vypočujte si 20 melódií v rôznych hudobných štýloch.

50 Klavír.

Šípkami si vyberte hudobný nástroj a vytvorte svoju vlastnú skladbu pomocou hudobných klávesov. Stlačením klávesu Enter skladbu prehráte.

51 **Vyrob si obrázok.**

Vyberte si rôzne rámečky, objekty alebo pečiatky a vytvorte si vlastný obrázok. Obrázok sa automaticky uloží. Stlačením klávesy Delete obrázok vymažete.

52 **Hudobný kvíz.**

Počúvajte melódiu a uhádnite nástroj, na ktorom bola zahraná.

53 **Tanečná hudba.**

Použite klávesy s notami na zloženie vlastnej tanečnej hudby a potom stlačte Enter pre jej prehranie!

54 **Rýchle bubnovanie.**

Stláčajte šípky čo najrýchlejšie podľa ich orientácie na displeji.

55 **Podivná rieka.**

Preskočte riekou skokom na tvar, ktorý sa líši od ostatných.

56 **Pexeso.**

Nájdite rovnaké karty.

57 **Počítanie tvarov.**

Spočítajte celkový počet tvarov podľa zadania. Nie je to úplne jednoduché. Niektoré tvary je veľmi ťažké nájsť. Sústreďte sa!

58 **Hľadanie tvarov.**

Sledujte pohybujúce sa objekty a potom ich správne poskladajte znova.

59 **Bludisko.**

Zapamätajte si smer šípkok. Následne stlačte klávesy so šípkami pre únik z bludiska v rovnakom poradí.

60 **Továreň na čokoládu.**

Doplňte chýbajúcu časť vzoru.

61 **Honba za pokladom.**

Zapamätajte si smer šípkok. Následne stlačte klávesy so šípkami v rovnakom poradí aby ste našli poklad.

62 **Piškvorky.**

Môžete vyzvať počítač alebo iného hráča. Vyberte prázdne miesto a stlačte kláves Enter, aby ste umiestnili svoju značku na hraciu plochu. Vyhráva ten, kto získa tri symboly v rade.

63 **Veža s kruhmi.**

V tejto klasickej logickej hádanke sa pokúste presunúť všetky kruhy z veže z ľavej na pravú stranu a zároveň zachovať zloženie od najväčšieho po najmenšie. Stlačením kláves vľavo a vpravo vyberte vežu a klávesom Enter kruh zdvihnite alebo uvoľnite. Stlačením tlačidla Pomocník zobrazíte ukážku.

64 **Sudoku.**

Použite čísla od 1 do 4 na vyplnenie hracej plochy bez opakovania čísel v riadku alebo stĺpci.

65 **Hovorenie času.**

Pomocou šípok si vyberte čas. Následne ho aj budete počuť.

66 **Nastav čas.**

Pomocou klávesov so šípkami nastavte hodiny na čas, ktorý počujete. Potvrďte klávesom Enter.

67 **Analógový a digitálny čas.**

Spárujte digitálny čas s časom na hodinách.

68 **Časovač.**

Pomocou klávesov so šípkami a klávesy Enter nastavte odpočítavanie až na 10 minút.

69 **Týždenný plánovač.**

Vytvorte si týždenný plán s rôznymi ikonami. Pomocou klávesov so šípkami a klávesy Enter vyberte deň a potom vyberte symbol. Stlačením klávesu Delete ikonu zmažte.

70 **Zoznam úloh.**

Zadajte úlohy do zoznamu. Po ich dokončení ich odškrtnite stlačením klávesu Medzerník.

71 Písmená - Po anglicky.

Stlačte klávesy so šípkami pre preskakovanie písmen a vypočujte si ich výslovnosť v angličtine.

72 Čísla - Po anglicky.

Stlačte klávesy so šípkami pre preskakovanie čísel a vypočujte si ich výslovnosť v angličtine.

73 Pozdravy - Po anglicky.

Vyberte pozdrav a stlačte kláves Enter pre počúvanie jeho prekladu.

74 Pexeso - Po anglicky.

Skúste nájsť rovnaké písmená.

75 Rieka - Po anglicky.

Prejdite rieku skokom na správne číslo.

76 Nájdí obrázok - Po anglicky.

Vypočujte si anglické slovíčko a vyberte k nemu zodpovedajúci obrázok.

77 Napíš číslo - Po anglicky.

Napište číslo ktoré vidíte a počujete.

78 Prekladač.

Vyberte slovíčko a stlačte klávesu Enter pre zobrazenie prekladu.

79 Vyber správnu stranu.

Vypočujte si otázku a čo najrýchlejšie vyberte správnu stranu.

80 Pravda alebo lož.

Čo najrýchlejšie stlačte ľavý kláves, ak je rovnica pravdivá, alebo pravý kláves, ak je nepravdivá.

81 Nájdí obrázok.

Vyberte obrázok, ktorý zodpovedá napísanému slovu, a stlačte kláves Enter pre potvrdenie.

82 Rýchla hra.

Rýchlo priradte malý obrázok uprostred k objektu vľavo alebo vpravo.

STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku čistú utieraním vlhkou handričkou.
2. Udržujte hračku mimo dosah priameho slnečného žiarenia, zdrojov tepla a vody.
3. Ak nebudete hračku dlhšiu dobu používať vyberte batérie.
4. Nepúšťajte hračku na tvrdý povrch, nevystavujte ju vlhkosti ani vode.

RIEŠENIE PROBLÉMOV

Pokiaľ z nejakého dôvodu prestane hračka fungovať, postupujte podľa nasledujúcich krokov:

1. Vypnite hračku.
2. Prerušte napájanie vybratím batérií.
3. Nechajte hračku niekoľko minút bez batérií, potom vymeňte batérie.
4. Zapnite hračku. Hračka by teraz mala fungovať.
5. Ak stále nefunguje, vložte úplne novú sadu batérií.

ĎALŠIE POZNÁMKY:

Elektrostatický výboj môže spôsobiť poruchu hračky. Ak k tomu dôjde, obnovte funkciu hračky stlačením a podržaním tlačidla napájania po dobu 2 sekúnd, kým sa hračka nevypne. Potom stlačením a podržaním tlačidla napájania po dobu 3 sekúnd jednotku zapnite, alebo vyberte batérie na 10 sekúnd a znovu ich vložte.

ZÁKAZNÍCKY SERVIS

Vytváranie a rozvoj Vtech® výučbových produktov, je sprevádzané vysokou zodpovednosťou, a skutočnosťou, že Vtech® berie túto úlohu vážne. Snažíme sa, aby sme zistili čo najpresnejšie informácie, ktoré tvoria hodnotu výrobkov. K chybám však niekedy môže dôjsť. Je dôležité, aby ste vedeli, že stojíme za svojimi produktmi a odovzdali nám vaše názory na naše zákaznícke oddelenie. Česká a Slovenská republika: Telefon: +420 565 321 695 www.vtechcz.cz www.vtech.sk. NZ Customers: Phone: 0800 400 785 Website: support.vtech.com.au

**Pozrite si ďalšie
VTech hračky na
www.vtechcz.cz
a
www.vtech.sk**

