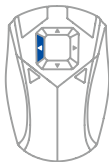


Ukončení předváděcího (demo) režimu

1. Stiskněte tlačítko  pro zapnutí hračky.
2. Současným stisknutím klávesy Shift a klávesy se šipkou vlevo na myši deaktivujete demo režim.

Demo režim se zruší po zaznění pípnutí. Hračka je nyní připravena k běžnému použití.





Návod k obsluze

Genius XL – vzdělávací notebook



Milí rodiče,

všimli jste si někdy nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte, když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě svoje rodiče. Právě pro tyto krásné chvílky vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí hračky pro malé děti, kojence i batolata.

Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti, přiměřeně k jejich věku, pojmy jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudbu. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.

Ve Vtech víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti. Děkujeme Vám za důvěru, kterou jste projeвили nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.

S úctou

Vaši přátelé z VTech

*Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na **www.vtechcz.cz***

ÚVODEM

Neuvěřitelných 164 různých vzdělávacích aktivit, her a testů najdete v tomto notebooku. Genius XL - vzdělávací notebook je speciálně vyvinut pro žáky 1. stupně základní školy. Ale nové poznatky v něm najdou také mnohem starší děti i dospělí. Na jeho vývoji spolupracovali odborníci v Čechách, Velké Británii i na Slovensku. České prostředí včetně klávesnice je samozřejmostí.



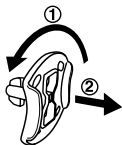
SOUČÁSTÍ TOHOTO BALENÍ JE:

- Genius XL - vzdělávací notebook
- Stručný návod

VAROVÁNÍ:

Veškerý balicí materiál, jako jsou pásky, plastové fólie, zámky na balení, odnímatelné štítky, stahovací pásky, šňůry a šrouby na balení, není součástí této hračky a musí být pro bezpečnost vašeho dítěte zlikvidován.

POZNÁMKA: Uschovejte si prosím tento návod k obsluze, protože obsahuje důležité informace.



Odemknutí balících zámků

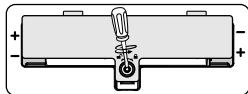
- ① Otočte zámek o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček.
- ② Balící zámek vytáhněte a zlikvidujte.

ZAČÍNÁME

Hračka potřebuje nainstalovat nové 4 AA baterie (AM-3LR6).

Vyjmutí a instalace baterií

1. Ujistěte se, že je hračka VYPNUTÁ.
2. Najděte kryt baterie na zadní straně. K uvolnění šroubu použijte šroubovák. Poté sejměte kryt.
3. Pokud je baterie vybitá, vyjměte ji zatažením za konec baterie.
4. Vložte 4 nové AA baterie (AM-3LR6) podle schématu uvnitř bateriového boxu. (Pro maximální výkon doporučujeme použít nové alkalické baterie).
5. Vraťte zpět kryt baterie a utáhněte šroub.



POKYNY

VAROVÁNÍ:

Instalaci baterií mohou provádět pouze dospělé osoby.

Udržujte baterie mimo dosah dětí.

DŮLEŽITÉ INFORMACE PRO BATERIE:

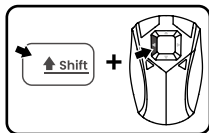
- Vložte baterie správnou polaritou (+ a -).
- Nemíchejte staré a nové baterie.
- Nemíchejte alkalické, standardní (uhlík-zinkové) nebo dobíjecí baterie.
- Používat lze pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu.
- Nezkratujte napájecí svorky.
- Pokud baterie delší dobu nepoužíváte, vyjměte je.
- Vyjměte vybité baterie z hračky.
- Baterie bezpečně zlikvidujte. Nevhazujte baterie do ohně.
- Vyberte vybité baterie z hračky.

NABÍJECÍ BATERIE:

- Před nabíjením vyjměte dobíjecí baterie z hračky .
- Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Nenabíjejte nenabíjecí baterie.

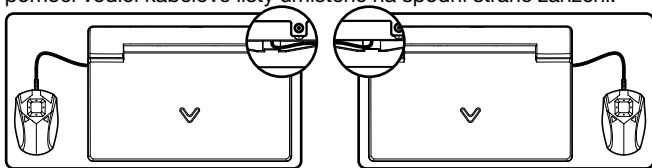
UKONČENÍ ZKUŠEBNÍHO REŽIMU

Genius XL je po zakoupení ve zkušebním režimu. Chcete-li režim zkušebního režimu ukončit, zapněte zařízení a poté stiskněte současně tlačítko “Shift” a tlačítko se šipkou “doleva” na myši. Až uslyšíte pípnutí, zařízení se restartuje, ukončí zkušební režim a přejde do normálního režimu.



Používání počítačové myši

Svou myš můžete nastavit na levou nebo pravou stranu notebooku pomocí vodící kabelové lišty umístěné na spodní straně zařízení.



Tlačítka na myši fungují stejně jako klávesy se šipkami na klávesnici.

Likvidace baterií a výrobků



Přeškrtnutý symbol popelnice na produktech, bateriích nebo na jejich obalech, znamená, že nesmějí být likvidovány s domácím odpadem, protože obsahují látky, které mohou být škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví.



Symbolsy chemikálií Hg, Cd nebo Pb, pokud jsou vyznačeny, ukazují, že baterie obsahuje více než stanovené hodnoty rtuti (Hg), kadmia (Cd) nebo (Pb) olova v baterii. Nařízení (2006/66/EC).

Silný pruh u popelnice znamená, že produkt byl uveden na trhu po 13. srpnu 2005.

Pomáhejte zodpovědně chránit životní prostředí při likvidaci svého výrobku nebo baterie.

Pro více informací prosím navštivte:

www.ekokom.cz

www.asekol.cz

VLASTNOSTI PRODUKTU

Stisknutím vypínače  se notebook zapne. Opětovným stisknutím vypínače  notebook vypnete.

AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Pro úsporu energie se Genius XL automaticky vypne, pokud po několika minutách nedojde k žádné akci nebo stisknutí klávesy.

STAV BATERIE

Když se na obrazovce zobrazí ikona slabé baterie, doporučujeme co nejdříve vložit novou sadu baterií. Když je baterie téměř vybitá, tak se intenzita světla a zvuku sníží a notebook nemusí fungovat správně. Před dalším použitím je potřeba vložit nové baterie.

VÝBĚR AKTIVITY

Po zapnutí notebooku se před vstupem do hlavní nabídky krátce zobrazí uvítací okno. Poté můžete vybrat aktivitu následujícími způsoby:

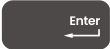
- 1) Pomocí kláves kategorií a kláves se šipkami. Volbu potvrďte klávesou Enter
- 2) V hlavní nabídce můžete také zadat číslo aktivity, a tím ji rovnou spustíte.

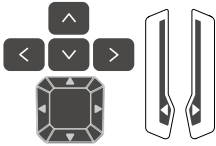
ROZLOŽENÍ KLÁVESNICE



Genius XL – vzdělávací notebook má plnohodnotnou českou klávesnici QWERTZ. Najdete zde také následující funkční klávesy.

	Vypnout / Zapnout Stisknutím tohoto tlačítka zapnete nebo vypnete hračku.
	Jazyk Stisknutím tohoto tlačítka přepnete jazykový režim mezi angličtinou a slovenštinou. Všechny aktivity fungují v obou jazycích.
	My Favourites / Moje oblíbené Stisknutím této klávesy přejdete do podnabídky Moje oblíbené. V nabídce Moje oblíbené vyberte prázdnou ikonu a zadejte číslo vaší oblíbené aktivity. Volbu potvrďte tlačítkem Enter. Můžete uložit až 10 oblíbených aktivit. Stisknutím klávesy Delete smažete uloženou zkratku aktivity.
	Klávesy kategorií Stisknutím jedné z těchto kláves přejdete do podnabídky vybrané kategorie.

	Poznámkový blok / Kalkulačka / Přehrávač hudby Stisknutím těchto kláves přejdete na vybranou aplikaci.
	Esc / Zrušit Stisknutím této klávesy se vrátíte na předchozí nabídku nebo ukončíte aktuální činnost.
	Backspace / Zpět Stisknutím této klávesy vymažete znak nebo mezeru nalevo od kurzoru.
	Level / Úroveň U většiny aktivit můžete stisknutím této klávesy změnit úroveň obtížnosti hry.
	Help / Pomoc (náповěda) Stisknutím této klávesy získáte speciální náповědu ve většině her. Vaše skóre se po stisknutí této klávesy sníží.
	Shift Stisknutím této klávesy spolu s klávesou písmene napíšete toto písmeno jako velké. Tuto klávesu můžete také použít pro přístup k alternativním písmenům, symbolům nebo funkcím některých kláves.
	Delete / Vymazat Stisknutím této klávesy smažete aktuální znak nebo mezeru napravo od kurzoru. Nebo vymažete všechny akce, které hráč provedl dříve.
	Enter Stiskněte tuto klávesu pro potvrzení výběru. Při psaní v Poznámkovém bloku použijte tuto klávesu pro vložení nového řádku.

	Šipky / Podsvícené klávesy / Šipky na myši Tyto klávesy použijte k výběru možností her a nabídek.
	Answer / Odpověď Stisknutím této klávesy zobrazíte správnou odpověď na otázku. Pokud ale stisknete tuto klávesu, nezískáte body.
	Repeat / Opakovat Stisknutím této klávesy zopakujete otázku nebo pokyn.
	Světelný efekt Stisknutím tohoto tlačítka vyberete světelný efekt pro svítící tlačítka.
	Hudba Zapnuto/Vypnuto Stisknutím tohoto tlačítka zapnete nebo vypnete hudbu na pozadí (kromě hudebního přehrávače).
	Hlasitost/Kontrast Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte obrazovku pro ovládání hlasitosti a kontrastu. Poté pomocí šipek vyberte panel pro ovládání hlasitosti nebo kontrastu a pomocí tlačítek se šipkami (vlevo nebo vpravo) proveďte úpravy.
	Space / Mezerník Při psaní použijte tuto klávesu k vložení mezery mezi slovy, písmeny nebo číslicemi.
	Notové klávesy Tyto klávesy používejte k zadávání not v hudebních hrách.
	Klávesy Kalkulačky Tyto klávesy používejte v aplikaci Kalkulačka.

HRY A AKTIVITY

Genius XL - vzdělávací notebook obsahuje 164 her a aktivit. 82 v českém jazyce a 82 v anglickém jazyce.

Číslo	Název hry	Activity name	Kategorie
01	Písmena - Schody.	Letter Stairs	Čtení
02	Písmena - Ohňostroj.	Letter Fireworks	
03	Písmena - Špión.	Letter Spy	
04	Obrázkové doplňování.	Picture Spelling	
05	Tichá pošta.	Spelling Pipe	
06	Poskládej náklad.	Scrambled Cargo	
07	Pero se slovy.	Word Pen	
08	Tajemný obrázek.	Secret Picture	
09	Psaní čísel.	Number Words	
10	Rychlé psaní.	Typing Barn	
11	Zastav synonymum.	Synonym Stop	
12	Zastav antonymum.	Antonym Stop	
13	Časování s lyžemi.	Tense Skis	
14	Jednotné číslo a množné číslo.	Singulars & Plurals	
15	Obrázkový slovník.	Picture Dictionary	
16	Zápisník.	Notebook	
17	Můj slovní kvíz.	My Word Quiz	
18	Zábavná fakta.	Daily Fun Fact	

19	Čísla - Ohňostroj.	Number Fireworks	Matematika
20	Rychlé - Počítání.	Quick Counting	
21	Čísla - Schody.	Number Stairs	
22	Čísla - Řeka.	Number River	
23	Létající peníze.	Flying Money	
24	Uhádni číslo.	Guess the Number	
25	Zastávka - Sčítání.	Addition Stop	
26	Zastávka - Odčítání.	Subtraction Stop	
27	Vyber znaménko.	Pick the Sign	
28	Uprav náklad.	Formula Cargo	
29	Malá násobilka.	Simple Multiplication	
30	Počítání s lyžemi.	Multiplication Skis	
31	Dělení s lyžemi.	Division Skis	
32	Rychlé psaní.	Equation Barn	
33	Počítací tužka.	Sign Cap	
34	Zábava se zlomky.	Fraction Fun	
35	Kalkulačka.	Calculator	
36	Převodník jednotek.	Unit Converter	

37	Zvířata - Jídlo.	Animal Food	Přírodní vědy
38	Krmení zvířat.	Feed the Animal	
39	Zvířata - Stopy.	Animal Prints	
40	Kdo prošel kolem?	Who Passed By?	
41	Hádej kdo je to.	Who is it?	
42	Matka a mládě.	Mother and Child	
43	Plave nebo se potopí?	Float or Sink?	
44	Laserové odrazy.	Laser Path	
45	Skupenství vody.	Water Transformer	
46	Dopravní prostředky - Nadmořská výška.	Vehicle Altitude	Hudba a umění
47	Dopravní prostředky - Kvíz.	Vehicle Match	
48	Sleduj noty.	Follow the Notes	
49	Hudební přehrávač.	Music Player	
50	Klavír.	Piano	
51	Vyrob si obrázek.	Picture Maker	
52	Hudební kvíz.	Secret Performance	
53	Taneční hudba.	Dance Music	

54	Rychlé bubnování.	Quick Beat	Hry a logika
55	Podivná řeka.	Odd River	
56	Pexeso.	Card Matching	
57	Počítání tvarů.	Hidden Shapes	
58	Hledání tvarů.	Shape Swapping	
59	Bludiště.	Arrow Maze	
60	Továrna na čokoládu.	Chocolate Factory	
61	Honba za pokladem.	Treasure Hunt	
62	Piškvorky.	Noughts and Crosses	
63	Věž s kruhy.	Ring Tower	
64	Sudoku.	Number Puzzle	Čas a plánování
65	Říkání času.	Time Telling	
66	Nastav čas.	Clock Puncher	
67	Analogový a digitální čas.	Clock Matching	
68	Časovač.	Timer	
69	Týdenní plánovač.	Weekly Planner	
70	Seznam úkolů.	To-Do List	

71	Písmena - Anglicky.	French Letters	Zábava s angličtinou
72	Čísla - Anglicky.	French Numbers	
73	Pozdravy - Anglicky.	French Greetings	
74	Pexeso - Anglicky.	French Match	
75	Řeka - Anglicky.	French River	
76	Najdi obrázek - Anglicky.	French Picture	
77	Napiš číslo - Anglicky.	French Cheque	
78	Překladač.	French Translator	
79	Vyber správnou stranu.	Pick The Side	Bleskové výzvy
80	Pravda nebo lež.	True or False	
81	Najdi obrázek.	Picture Hunt	
82	Rychlá hra.	Quick Match	

MOJE OBLÍBENÉ

Stisknutím této klávesy přejdete do podnabídky Moje oblíbené. V nabídce Moje oblíbené vyberte prázdnou ikonu a zadejte číslo vaší oblíbené aktivity. Volbu potvrďte tlačítkem Enter. Můžete uložit až 10 oblíbených aktivit. Stisknutím klávesy Delete smažete uloženou zkratku aktivity.

POSTUPNÉ UČENÍ

Většina her má tři úrovně obtížnosti. Hry se automaticky přesunou do vyšší úrovně když dosáhnete ve třech kolech po sobě 80–100 bodů. Chcete-li si úroveň obtížnosti nastavit sami, stiskněte tlačítko Úroveň.

STRUČNÝ POPIS HER A AKTIVIT

1 Písmena - Schody.

Tato hra používá pouze základních 26 písmen abecedy. V této hře doplňte písmeno, které v abecedě následuje nebo předchází.

2 Písmena - Ohňostroj.

Rychle napište písmena které vidíte abyste spustili ohňostroj!

3 Písmena - Špión.

Najděte obrázek na základě počátečního nebo posledního písmena.

4 Obrázkové doplňování.

Doplňte chybějící písmena k obrázku.

5 Tichá pošta.

Napište slovo, které slyšíte

6 Poskládej náklad.

Poskládej písmena tak, aby vytvořily správné slovo

7 Pero se slovy.

Vyber správné víčku k ostatním písmenům, tak aby vzniklo správné slovo.

8 Tajemný obrázek.

Napište písmena, abyste uhodli slovo skryté za zdí. Začněte samohláskami pro vyšší šanci na zásah!

9 Psaní čísel.

Napište číslo slovy.

10 Rychlé psaní.

Napište rychle slova aby se brána nezavřela.

11 Zastav synonymum.

Vyberte synonymum a potvrďte klávesou Enter.

12 Zastav antonymum.

Vyberte antonymum a potvrďte klávesou Enter.

13 Časování s lyžemi.

Vyberte správný tvar a potvrďte klávesou Enter.

14 Jednotné číslo a množné číslo.

Vyberte správný tvar množného čísla pro dané slovo.

15 Obrázkový slovník.

Vybrané slovo uslyšíte a uvidíte obrázek.

16 Zápisník.

Napište si poznámky! Poznámky se automaticky uloží.

17 Můj slovní kvíz.

Napište a uložte si až 10 slov a zkuste se otestovat.

18 Zábavná fakta.

100 zajímavostí! Přečtěte si je všechny najednou nebo si je rozložte.

19 Čísla - Ohňostroj.

Rychle napište čísla které vidíte abyste spustili ohňostroj!

20 Rychlé - Počítání.

Co nejrychleji spočítejte správné tvary. Pak vyberte správnou odpověď.

21 Čísla - Schody.

Doplňte správné číslo v číselné řadě.

22 Čísla - Řeka.

Přejděte řeku skákáním na lichá nebo sudá čísla.

23 Létaající peníze.

Sbírejte padající bankovky, abyste dosáhli správného součtu.

24 Uhádni číslo.

Uhodněte a napište číslo, abyste otevřeli truhlu s pokladem.

25 Zastávka - Sčítání.

Stiskněte klávesu Enter pro zastavení autobusu se správným výsledkem.

26 Zastávka - Odčítání.

Stiskněte klávesu Enter pro zastavení autobusu se správným výsledkem.

27 Vyber znaménko.

Vyberte správné znaménko tak, aby rovnice platila.

28 Uprav náklad.

Poskládejte náklad tak, aby rovnice byla pravdivá.

29 Malá násobilka.

Trénování malé násobilky.

30 Počítání s lyžemi.

Najděte lyži se správným výsledkem.

31 Dělení s lyžemi.

Najděte lyži se správným výsledkem.

32 Rychlé psaní.

Napište výsledek co nejrychleji to půjde.

33 Počítací tužka.

Najděte správné víčko do rovnice, tak aby byla platná. Volbu potvrďte klávesou Enter.

34 Zábava se zlomky.

Najděte správnou hodnotu zlomku pro vybarvenou část.

35 Kalkulačka.

Použijte tuto jednoduchou kalkulačku k řešení matematických úkolů.

36 Převodník jednotek.

Toto je základní převodník jednotek s jednotkami délky, hmotnosti a teploty. Zadejte číslo a vyberte hodnoty k převodu.

37 Zvířata - Jídlo.

Vyberte zvíře a uvidíte, jaké jídlo má rádo.

38 Krmení zvířat.

Vyberte správné jídlo pro zobrazené zvíře.

39 Zvířata - Stopy.

Poznejte jaké stopy vytváří různá zvířata.

40 Kdo prošel kolem?

Poznejte stopy zvířat.

41 Hádej kdo je to.

Hádejte jaké je to zvíře.

42 Matka a mládě.

Přiřadte k matce správné mládě.

43 Plave nebo se potopí?

Urcete jestli se zobrazený objekt dokáže udržet nad vodou nebo se spíš potopí.

44 Laserové odrazy.

Otáčejte zrcadla tak, aby laser trefil diamant.

45 Skupenství vody.

Vyberte teplotu pomocí šipek nahoru a dolů a pak stiskněte klávesu Enter. Dozvíte se tak více o skupenstvích vody při různých teplotách.

46 Dopravní prostředky – Nadmořská výška.

Vyberte nadmořskou výšku pomocí šipek nahoru a dolů a poté stiskněte klávesu Enter. Uvidíte různé dopravní prostředky, které se v dané výšce pohybují.

47 Dopravní prostředky – Kvíz.

Přiřadte dopravní prostředky do správného prostředí.

48 Sleduj noty.

Pozorně poslouchajte tóny not a poté je ve stejném pořadí přehrajte pomocí hudebních kláves.

49 Hudební přehrávač.

Poslechněte si 20 melodií v různých hudebních stylech.

50 Klavír.

Šipkami si vyberte hudební nástroj a vytvořte svou vlastní skladbu pomocí hudebních kláves. Stisknutím klávesy Enter skladbu přehrajete.

51 **Vyrob si obrázek.**

Vyberte si různé rámečky, objekty nebo razítka a vytvořte si vlastní obrázek. Obrázek se automaticky uloží. Stiskem klávesy Delete obrázek vymažete.

52 **Hudební kvíz.**

Poslouchejte melodii a uhodněte nástroj, na kterém byla zahrána.

53 **Taneční hudba.**

Použijte klávesy s notami ke složení vlastní taneční hudby a poté stiskněte Enter pro její přehrání!

54 **Rychlé bubnování.**

Mačkejte šipky co nejrychleji podle jejich orientace na displeji.

55 **Podivná řeka.**

Přeskočte řeku skokem na tvar, který se liší od ostatních.

56 **Pexeso.**

Najděte stejné karty.

57 **Počítání tvarů.**

Spočítejte celkový počet tvarů podle zadání. Není to úplně jednoduché. Některé tvary je velmi obtížné najít. Soustředte se!

58 **Hledání tvarů.**

Sledujte pohybuující se objekty a pak je správně poskládejte znovu.

59 **Bludiště.**

Zapamatujte si směr šipek. Následně stiskněte klávesy se šípkami pro únik z bludiště ve stejném pořadí.

60 **Továrna na čokoládu.**

Doplňte chybějící část vzoru.

61 **Honba za pokladem.**

Zapamatujte si směr šipek. Následně stiskněte klávesy se šípkami ve stejném pořadí abyste našli poklad.

62 **Piškvorky.**

Můžete vyzvat počítač nebo jiného hráče. Vyberte prázdné místo a stiskněte klávesu Enter, abyste umístili svou značku na hrací plochu. Vyhrává ten, kdo získá tři symboly v řadě.

63 **Věž s kruhy.**

V této klasické logické hádance se pokuste přesunout všechny kruhy z věže z levé na pravou stranu a zároveň zachovat složení od největšího po nejmenší. Stisknutím kláves vlevo a vpravo vyberte věž a klávesou Enter kruh zvedněte nebo uvolněte. Stisknutím tlačítka Nápověda zobrazíte ukázkou.

64 **Sudoku.**

Použijte čísla od 1 do 4 k vyplnění hrací plochy bez opakování čísel v řádku nebo sloupci.

65 **Říkání času.**

Pomocí šipek si vyberte čas. Následně ho i uslyšíte.

66 **Nastav čas.**

Pomocí kláves se šipkami nastavte hodiny na čas, který slyšíte. Potvrďte klávesou Enter.

67 **Analogový a digitální čas.**

Spárujte digitální čas s časem na hodinách.

68 **Časovač.**

Pomocí kláves se šipkami a klávesy Enter nastavte odpočítávání až na 10 minut.

69 **Týdenní plánovač.**

Vytvořte si týdenní plán s různými ikonami. Pomocí kláves se šipkami a klávesy Enter vyberte den a poté vyberte symbol. Stisknutím klávesy Delete ikonu smažte.

70 **Seznam úkolů.**

Zadejte úkoly do seznamu. Po jejich dokončení je odškrtněte stisknutím klávesy Mezerník.

71 **Písmena - Anglicky.**

Stiskněte klávesy se šipkami pro přeskakování písmen a poslechněte si jejich výslovnost v angličtině.

72 **Čísla - Anglicky.**

Stiskněte klávesy se šipkami pro přeskakování čísel a poslechněte si jejich výslovnost v angličtině.

73 **Pozdravy - Anglicky.**

Vyberte pozdrav a stiskněte klávesu Enter pro poslech jeho překladu.

74 **Pexeso - Anglicky.**

Zkuste najít stejná písmena.

75 **Řeka - Anglicky.**

Přejděte řeku skokem na správné číslo.

76 **Najdi obrázek - Anglicky.**

Poslechněte si anglické slovíčko a vyberte k němu odpovídající obrázek.

77 **Napiš číslo - Anglicky.**

Napište číslo které vidíte a slyšíte.

78 **Překladač.**

Vyberte slovíčko a stiskněte klávesu Enter pro zobrazení překladu.

79 **Vyber správnou stranu.**

Poslechněte si otázku a co nejrychleji vyberte správnou stranu.

80 **Pravda nebo lež.**

Co nejrychleji stiskněte levou klávesu, pokud je rovnice pravdivá, nebo pravou klávesu, pokud je nepravdivá.

81 **Najdi obrázek.**

Vyberte obrázek, který odpovídá napsanému slovu, a stiskněte klávesu Enter pro potvrzení.

82 **Rychlá hra.**

Rychle přiřaďte malý obrázek uprostřed k objektu vlevo nebo vpravo.

PÉČE A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku čistou otíráním vlhkým hadříkem.
2. Udržujte hračku mimo přímé sluneční záření, zdroje tepla a vody.
3. Pokud nebudete hračku delší dobu používat vyjměte baterie.
4. Nepouštějte hračku na tvrdý povrch, nevystavujte ji vlhkosti ani vodě.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Pokud z nějakého důvodu přestane hračka fungovat nebo selže, postupujte následovně:

1. Vypněte prosím hračku.
2. Přerušete napájení vyjmutím baterií.
3. Nechte hračku několik minut stát, poté vyměňte baterie.
4. Zapněte hračku. Hračka by nyní měla fungovat.
5. Pokud hračka stále nefunguje, vložte zcela novou sadu baterií.

Pokud problém přetrvává, kontaktujte prosím naše oddělení zákaznických služeb a zástupce servisu vám rád pomůže.

DALŠÍ POZNÁMKY:

Elektrostatický výboj může způsobit poruchu hračky. Pokud k tomu dojde, obnovte funkci hračky stisknutím a podržením tlačítka napájení po dobu 2 sekund, dokud se hračka nevypne. Poté stisknutím a podržením tlačítka napájení po dobu 3 sekund jednotku zapněte, nebo vyjměte baterie na 10 sekund a znovu je vložte.

ZÁKAZNICKÝ SERVIS:

Vytváření a rozvoj VTech výukových produktů, je doprovázeno vysokou zodpovědností a precizností nejen při výrobě. VTech bere tento úkol velmi vážně. Ve VTECH se snažíme zjistit všechny zpětné informace, které pak mohou v důsledku vést ke zvýšení hodnoty výrobků. K chybám však někdy může dojít. Je důležité, abyste věděli, že stojíme za svými produkty a předali nám vaše názory na naše zákaznické oddělení. Oddělení služeb na 01235 546810 (z Velké Británie – anglicky) nebo 44 1235546810 (kromě Velké Británie – anglicky) nebo +420 565 321 695 (pro ČR a SR).

**Prohlédněte si další
VTech hračky na
www.vtechcz.cz
a
www.vtech.sk**

