

DREAMWORKS
**GÁBININ
KOUZELNÝ DOMEK**



Návod k obsluze

Rybočka na cesty



DreamWorks Gabby's Dollhouse
© DreamWorks Animation LLC.
All rights reserved.
91-004435-011CZ

Milí rodiče,

všimli jste si někdy, nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě svoje rodiče. Právě pro tyto krásné chvíle, vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí, hračky pro malé děti, kojence i batolata.

Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček, umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti, přiměřeně k jejich věku, pojmy jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudbu. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.

Ve Vtech, víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti. Děkujeme vám za důvěru, kterou jste projevili nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.

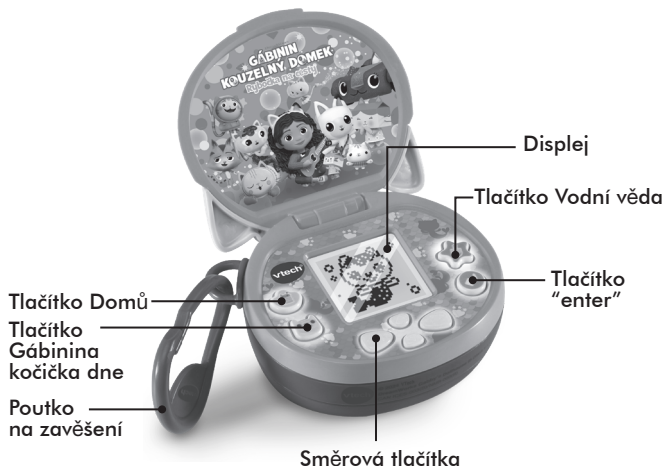
*S úctou
Vaši přítel z VTech*

Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na www.vtechcz.cz

ÚVOD

Děkujeme, že jste si zakoupili hračku **VTech® Gábinin kouzelní domek** – Rybočka na cesty.

Objevujte, učte se a poznávejte zábavným způsobem s Rybočkou, Gábi a jejími kočičkami! Zahrajte si čtyři hry, které vás seznámí s tvary a také některými písmeny. Rozvíjejte logické myšlení a zdokonalujte své paměťové dovednosti při řešení speciálních úkolů. Použijte matematické dovednosti k přípravě lázeňských lektvarů. No prostě, mňaukastické!



Poznámka:

Hračka se nachází v režimu "Zkus mě". Podívejte se na stranu 7

SOUČÁSTÍ BALENÍ

- Hra **VTech® Gábinin kouzelní domek** - Rybočka na cesty
- Stručný návod k obsluze
- Poutko na zavěšení

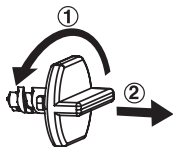
VAROVÁNÍ:

Všechny obalové materiály, jako jsou pásky, plastové fólie, balicí zámky, odnímatelné štítky, stahovací pásky, šňůry a šrouby nejsou součástí této hračky a musejí být pro bezpečnost vašeho dítěte zlikvidovány.

POZNÁMKA:

Ušchovejte si prosím tento návod k použití, protože obsahuje důležité informace.

Odemknutí balících zámků:



- ① Otočte zámek o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček.
- ② Balicí zámek vytáhněte a zlikvidujte.

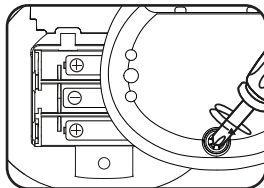
POKYNY

VAROVÁNÍ:

Instalaci baterií mohou provádět pouze dospělé osoby.
Uchovávejte baterie mimo dosah dětí.

VMUTÍ A INSTALACE BATERÍ

1. Ujistěte se, že je hračka vypnutá.
2. Vyhledejte kryt baterie na zadní straně. Pomocí šroubováku povolte šroub a poté kryt baterie otevřete.
3. Pokud jsou uvnitř použité baterie, vyjměte je tahem za konec každé baterie.
4. Vložte 3 nové baterie AAA (AM-4/LR03) podle schématu uvnitř boxu na baterie. (Pro nejlepší výkon se doporučují alkalické baterie nebo plně nabitě dobíjecí baterie Ni-MH.)
5. Nasadte zpět kryt baterie a utáhněte šroub.



Poznámka: Po vyjmutí baterií se vynuluje čas, nastavení budíku a zásoby ingrediencí lektvarů.

DŮLEŽITÉ: INFORMACE O BATERIÍCH

- Vložte baterie správnou polaritou (+ a -).
- Nemíchejte staré a nové baterie.
- Nemíchejte alkalické, standardní (uhlík-zinkové) nebo dobíjecí baterie.
- Používat lze pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu.
- Nezkratujte napájecí svorky.
- Pokud baterie delší dobu nepoužíváte, vyjměte je.
- Vyjměte vybité baterie z hračky.
- Baterie bezpečně zlikvidujte. Nevhazujte baterie do ohně.
- Vyberte vybité baterie z hračky.

NABÍJECÍ BATERIE:

- Před nabíjením vyjměte dobíjecí baterie z hračky.
- Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby.
- Nenabíjejte nenabíjecí baterie.

Likvidace baterií a výrobku

Symbol přeškrtnuté popelnice na výrobcích a bateriích nebo na jejich obalech znamená, že se nesmí likvidovat v domácím odpadu, protože obsahují látky, které mohou být škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví.

Symbole Hg, Cd nebo Pb, označují, že baterie obsahuje více než stanovené hodnoty rtuti (Hg), Kadmia (Cd) nebo olova (Pb) stanovené ve směrnici o bateriích (2006/66 / ES).



Silný pruh u popelnice znamená, že produkt byl uveden na trh po 13. srpnu 2005.

Pomozte chránit životní prostředí odpovědnou likvidací produktu nebo baterií.



Starejte se o životní prostředí a dejte své hračky druhý život tím, že ji odložíte ve sběrném místě určené pro elektroodpad, čímž pomůžete recyklovat všechny její součásti.

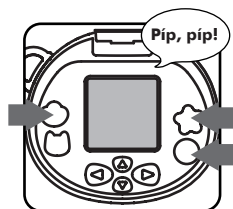
Pro více informací navštivte:

www.ekokom.cz, www.asekol.cz, www.asekol.sk nebo www.recyclenow.com

Aktivace normálního režimu přehrávání

Zakoupená hračka se nachází v režimu "zkus mě" a pro správnou činnost je nutná aktivace.

1. Otevřete víko.
2. Stiskněte a podržte tlačítka Domů + Vodní věda + Enter, dokud neuslyšíte 2 krátká pípnutí. Viz obrázek.
3. Vaše hračka je nyní připravena k normálnímu přehrávání!
4. Pro nastavení času a ciferníku stiskněte tlačítka vlevo, vpravo a Enter.



VLASTNOSTI PRODUKTU

1. Víko (kryt)

Otevřením víka hračku zapnete. Zavřením hračku vypnete. Pokud je víko otevřené a hračka se automaticky vypne, stiskněte tlačítka Domů, Vodní věda nebo Kočička dne, abyste hračku znovu zapnuli.

2. Tlačítko Domů

Stisknutím tohoto tlačítka se kdykoli vrátíte do hlavní nabídky.

3. Tlačítko Vodní věda

Stisknutím tohoto tlačítka se pustíte do vodní vědy a namícháte magické lektvary s Rybočkou.

4. Tlačítko Gábinina kočička dne

Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte kočičku dne.

5. Směrová tlačítka

Stisknutím tlačítek nahoru, dolů, vlevo a vpravo vyberete možnosti nebo spustíte hry.

6. Tlačítko Enter



Stisknutím tlačítka Enter potvrdíte výběr.

7. Hodiny

Hodiny se zobrazí na několik sekund při každém otevření krytu.

8. Budík

Nastavte si budík s možností výběru tónů budíku. Otevřete kryt a stisknutím libovolného tlačítka budík ztišíte. Vraťte se do nabídky Nastavení a budík deaktivujte.

9. Automatické vypnutí

Aby se šetřila baterie, hračka se automaticky vypne po přibližně 90 sekundách nečinnosti. Hračku lze znovu zapnout stisknutím libovolného tlačítka. Hračka se také automaticky vypne pokud jsou již baterie příliš slabé. Na obrazovce se zobrazí upozornění, které vás upozorní na nutnost výměny baterií.

10. Poutko na zavěšení

Pomocí tohoto poutka lze hračku připevnit k tašce nebo oblečení tak, abyste ji měli po ruce.



POZNÁMKA:

Pokud podsvícení obrazovky bliká nebo se zařízení během přehrávání vypíná, doporučujeme vyměnit baterie.

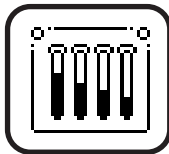
Aktivita

1. Hodiny

Hodiny se na několik sekund zobrazí při každém otevření krytu. Když jsou hodiny vidět na displeji, stiskněte tlačítko Enter a můžete si zvolit jiný obličej postavy. Stisknutím tlačítka Domů nebo šipky se vrátíte do hlavní nabídky.

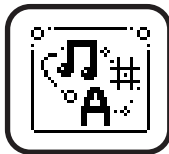
2. Krabička s lektvary

Stisknutím tlačítka vlevo nebo vpravo zobrazíte ingredience na lektvary: bubliny, drahokamy, posypky a konfety.



3. Najděte ingredience

Hrajte hry a hledejte ingredience pro perfektní lektvary ve hře Vodní věda! Pro zobrazení varianty hry stiskněte tlačítko vlevo nebo vpravo. Stiskněte tlačítko Enter pro potvrzení hry.



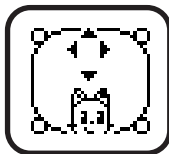
3.1 Bubliny, bubliny, bubliny

Jedna z kočiček Gábi je uvězněna v super silných magických bublinách! Stiskněte tlačítka se šipkami pro výběr tvarů nebo bublin s kočičkou a poté stiskněte tlačítko Enter aby bublina praskla. Popraskejte tvary a bubliny, osvobodíte kočičku a najdete ingredienci.



3.2 Hra na schovávanou

Sledujte a pamatujte si, kde se Gábi a její kočky schovávají. Poté stiskněte tlačítka vlevo, vpravo, nahoru nebo dolů, abyste je našli.



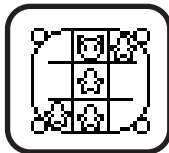
3.3 Tancuj s DJ Kocourem

Jste připraveni si zahrát v rytmu DJ Kocoura? Sledujte a zapamatujte si pohyby DJ Kocoura. Poté stiskněte tlačítka vlevo, vpravo, nahoru a dolů a zkuste ho napodobit.



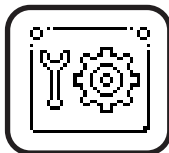
3.4 Piškvorky

Zrcadlo v koupelně je celé zamlžené – ideální pro hraní piškvorek! Stiskněte tlačítka se šipkami pro výběr umístění symbolu a poté stiskněte tlačítko Enter.



4. Nastavení

Nastavte hodiny a upravte podsvícení, hlasitost a kontrast obrazovky. Stiskněte tlačítko vlevo nebo vpravo a poté stiskněte tlačítko Enter.



4.1 Nastavení podsvícení



Stiskněte tlačítko vlevo nebo vpravo a poté stiskněte tlačítko Enter. Vyberte ☒ pro vypnutí podsvícení. Zaškrtnutím políčka ☐ podsvícení zapnete.

4.2 Nastavení hlasitosti



Stisknutím tlačítka vlevo nebo vpravo vyberte nastavení hlasitosti. Lze nastavit vysokou, střední nebo nízkou hlasitost. Potvrďte tlačítkem Enter.

4.3 Nastavení kontrastu



Stisknutím tlačítka vlevo nebo vpravo vyberte nastavení kontrastu obrazovky pro světlý, střední nebo tmavý kontrast a poté stiskněte tlačítko Enter.

4.4 Nastavení budíku

Stisknutím tlačítka vlevo nebo vpravo zapnete nebo vypnete budík, nastavíte čas budíku a vyberete si ze tří tónů budíku. Potvrďte stisknutím tlačítka Enter.

4.5 Nastavení času

Stisknutím tlačítka vlevo nebo vpravo změníte čas a zobrazení znaků. (Nastavení AM/PM (dopoledne/odpoledne) je platné pouze ve 12hodinovém formátu času). Potvrďte stisknutím tlačítka Enter.

5. Vodní věda

Stiskněte tlačítko Vodní věda a použijte své matematické znalosti k odměřování ingrediencí a přípravě lektvarů s Rybočkou. Stiskněte pravé tlačítko pro přidání ingrediencí. Stiskněte levé tlačítko pro odebrání ingrediencí. Poté rychle stiskněte obě tlačítka pro smíchání lektvaru. A je to! Dokonalá výroba lektvarů!

6. Kočička dne

Stiskněte tlačítko Gábinina kočička dne a zjistěte, která kočička je kočičkou dne! Zkuste to každý den, abyste zjistili, která to bude tentokrát.

PÉČE A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku čistou otíráním vlhkým hadříkem.
2. Udržujte hračku mimo přímé sluneční záření, zdroje tepla a vody.
3. Pokud nebudete hračku delší dobu používat vyjměte baterie.
4. Nepouštějte hračku na tvrdý povrch, nevystavujte ji vlhkosti ani vodě.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Pokud z nějakého důvodu hračka přestane fungovat nebo selže, postupujte následovně:

1. Vypněte prosím hračku.
2. Přerušte napájení vyjmutím baterií.
3. Nechte hračku několik minut stát, poté vyměňte baterie.
4. Zapněte hračku. Hračka by nyní měla fungovat.
5. Pokud hračka stále nefunguje, vložte zcela novou sadu baterií.

ZÁKAZNICKÍ SERVIS:

Vytváření a rozvoj **VTech®** výukových produktů, je doprovázeno vysokou zodpovědností a precizností nejen při výrobě. **VTech®** bere tento úkol velmi vážně. Ve **VTech®** se snažíme zjistit všechny zpětné informace, které pak mohou v důsledku vést ke zvýšení hodnoty výrobků. K chybám však někdy může dojít. Je důležité, abyste věděli, že stojíme za svými produkty a předali nám vaše názory na naše zákaznické oddělení. Oddělení služeb na 01235 546810 (z Velké Británie – anglicky) nebo 44 1235546810 (kromě Velké Británie – anglicky) nebo +420 565 321 695 (pro ČR a SR).



***Prohlédněte si další
VTech hračky na
www.vtechcz.cz
a
www.vtech.sk***



© 2024 VTech.
All rights reserved.